蜂蜜檸檬

Honey & Lemon · 含《組隊了！》擴充 · 2026.11

一起調配蜂蜜檸檬，趕在收購車到來之前完成配方！
你可以幫自己的罐子加料，也能對別人的配方動點手腳。




基本玩法 2 至 4 人
約 20 至 30 分鐘；4 人採固定組隊

《組隊了！》 3 至 6 人
約 30 分鐘；每局重新抽取陣營

建議年齡 5 歲以上 · 全部模式均進行 3 局

01 列印設定

A4 直式 | 每張紙 1 頁 | 實際大小 100% | 雙面列印 / 長邊翻轉

請關閉「符合頁面／縮放至可列印範圍」、「多頁合一」與「小冊子」。
本合輯共 16 頁：規則第 1 至 6 頁、卡牌第 7 至 16 頁。
全部印製需要 8 張 A4 紙；只印卡牌則需要 5 張 A4 紙。

02 自備材料

剪刀或裁切工具、適合印表機的紙張，以及用來計分的錢幣。
本檔不含金幣卡，請自行使用錢幣代替。遊戲前約定面額即可，例如 1 元硬幣代表 1 金幣、5 元代表 5 金幣；2 金幣可用兩枚 1 元硬幣支付。若錢幣不足，也可用紙筆記分。

03 試印、裁切與整理

1. 先試印合輯第 7、8 頁（卡牌第 1、2 頁），確認正反面方向與對位。
2. 確認無誤後，依原順序雙面列印其餘卡牌頁；不要只印奇數頁或偶數頁。
3. 沿卡牌正面的裁切標記裁切。每張卡牌的完成尺寸為 45 × 45 mm。
4. 依牌背分成黃色遊戲卡、綠色擴充卡、起始空罐及兩種陣營卡。

使用一般薄紙時，可加上不透光的襯紙或牌套，避免從背面看穿牌面。印表機可能產生少量雙面偏移；請以試印結果確認。

尺寸檢查：這條線印出後應為 50 mm

準備開始遊戲

基本玩法使用黃色牌背；起始空罐與陣營卡不洗入牌庫。

卡牌一覽

遊戲卡	黃色牌背	綠色牌背	合計
空罐	8	4	12
蜂蜜	24	12	36
檸檬	4	2	6
蓋子	6	3	9
熊 1	1	1	2
熊 2	1	1	2
熊 3	2	1	3
K 熊	1	0	1
收購車	1	0	1

遊戲卡 72 張 = 黃色 48 張 + 綠色 24 張。
另有 16 張設置用卡：起始空罐 6 張、起始陣營 7 張（圓形 2、三角形 2、問號 3）、未知陣營 3 張（圓形、三角形、方形各 1）。本檔共 88 張卡牌。

基本玩法設置

1. 每人拿 1 張起始空罐，正面朝上放在面前。未使用的起始空罐先收起。
2. 將 48 張黃色牌背遊戲卡洗勻，面朝下組成牌庫；綠色卡與陣營卡先收起。
3. 每人抽 1 張牌作為手牌。錢幣集中在一旁作為供應區，玩家起始金幣為 0。
4. 第一局由年紀最小的玩家開始，之後依順時針方向輪流進行回合。

4 人基本玩法：依座位順序，第 1、3 位為一隊，第 2、4 位為另一隊。隊伍固定至遊戲結束，隊友的金幣合併計算。每位玩家仍各自持有手牌與罐子。

你的回合：抽 1 張 → 打出 1 張

從牌庫抽 1 張加入手牌，再從 2 張手牌中選 1 張打出並執行效果。完成後輪到下一位玩家；有人打出收購車時，本局立即結束。
若牌庫已空，略過抽牌，打出手上僅存的 1 張牌；沒有手牌的玩家略過回合。

能使用就必須使用。只要場上有合法目標，就不能自行選擇棄牌；即使會破壞自己的配方或幫助別人，也必須執行。只有沒有合法目標時，才能直接棄牌。棄牌一律正面朝上，所有人都可以查看。

每張卡可以做什麼？

蜂蜜與檸檬每張各代表 1 份。加料時將卡牌疊在罐子上，稍微錯開以便清點。



空罐

打出後放在自己面前，增加 1 個可以調配的空罐。



蜂蜜

選擇任一個未蓋蓋子的罐子，加入 1 份蜂蜜。可以選自己或其他玩家的罐子。



檸檬

選擇任一個未蓋蓋子的罐子，加入 1 份檸檬。可以選自己或其他玩家的罐子。



蓋子

選擇任一個未蓋蓋子的罐子蓋上蓋子。之後不能加料，也不受熊與 K 熊影響；仍可收購。

熊 1／熊 2／熊 3



熊會吃掉**一個未蓋蓋子的罐子**內的蜂蜜：熊 1 最多吃 1 份、熊 2 最多吃 2 份、熊 3 最多吃 3 份。可選自己或其他玩家的罐子，但不能跨罐取食，也不會吃掉檸檬。

必須盡可能吃飽：先找出場上未蓋蓋子的罐子，選擇能讓這隻熊吃到最多蜂蜜的目標。例如熊 3 遇到分別有 3、2、1 份蜂蜜的罐子時，必須選有 3 份的罐子；有多個同樣能吃飽的罐子時，可自行選擇。

使用後，將熊卡與被吃掉的蜂蜜一起放入棄牌堆。只有所有未蓋蓋子的罐子都沒有蜂蜜時，才能直接棄掉熊卡。



K 熊：所有未蓋蓋子的罐子都會受影響

吃掉場上所有未蓋蓋子的罐子裡的全部蜂蜜與檸檬，不分敵我。將 K 熊與被吃掉的配料一起棄掉，空罐保留。已蓋蓋子的罐子不受影響；沒有任何可吃的配料時，直接棄掉 K 熊。



收購車：立刻結束本局

所有玩家一起檢查每個罐子的配方，依下一頁的價格進行結算。

收購、下一局與勝利

只收購「剛好符合」配方的罐子。每個罐子獨立計價，多個罐子可以一起賣出。

1 份蜂蜜



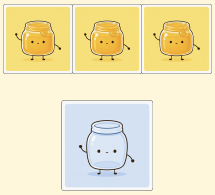
1 金幣

2 份蜂蜜



2 金幣

3 份蜂蜜



4 金幣

3 蜂蜜 + 1 檸檬



8 金幣

蜂蜜與檸檬加入的先後順序，以及罐子有沒有蓋蓋子，都不影響收購。
其他配方一律為 0 金幣，例如 4 份蜂蜜、2 份蜂蜜 + 1 份檸檬，或空罐。

例：你有一罐「3 蜂蜜 + 1 檸檬」和一罐「3 蜂蜜」，可得 8 + 4 = 12 金幣。如果另一罐放了 4 份蜂蜜，那一罐無法賣出。

結算後，準備下一局

1. 從供應區領取本局賺到的金幣，保留至遊戲結束。所有金幣均為公開資訊。
2. 收回場上的遊戲卡、所有手牌、棄牌與剩餘牌庫；起始空罐另放。
3. 將本局使用的遊戲卡重新洗勻。每人重新放好 1 張起始空罐，再抽 1 張手牌。
4. 第 2、3 局由目前金幣最少的玩家開始；並列時，由其中年紀最小者開始。

4 人固定組隊：以隊伍的累積金幣比較，由金幣較少隊伍中年紀最小的玩家開始；若兩隊金額相同，則由全場年紀最小的玩家開始。

三局後，看看誰賺得最多

2 至 3 人基本玩法：各自加總三局金幣，最多者獲勝；最高分並列時共同獲勝。

4 人基本玩法：同隊金幣合併計算，總額最高的隊伍獲勝；平手時兩隊共同獲勝。

《組隊了！》擴充：請改用第 6 頁的陣營分配與個人勝利規則。

小提醒：收購車一打出就結算，剩餘手牌不再打出。

組隊了！｜每局重新組隊

選用擴充 · 3 至 6 人 · 約 30 分鐘 · 需搭配基本遊戲

這一局的隊友，下一局可能變成對手！每局依陣營分享收入，三局後仍以**個人累積金幣**決定勝負。若抽到「？」，連你自己也要到結算時才知道真正的陣營。

1 依人數準備牌庫

玩家人數	使用的遊戲卡	牌庫張數
3 至 4 人	黃色牌背	48 張
5 至 6 人	黃色 + 綠色牌背	72 張

將所需遊戲卡混合洗勻。每人放好 1 張起始空罐，並抽 1 張起始手牌。

2 依人數準備起始陣營卡

玩家人數	圓形	三角形	？
3 人	1	1	1
4 人	1	1	2
5 人	1	1	3
6 人	2	2	2

只取上表所列的卡牌，洗勻後每人隨機抽 1 張，正面朝上放在面前。
未使用的起始陣營卡先收起。公開相同圖形的玩家屬於同一陣營。

3 抽到「？」的人，再抽未知陣營



將圓形、三角形、方形各 1 張**未知陣營卡**混合洗勻。抽到「？」的玩家依序從同一疊抽 1 張，不放回。

不要看牌！將抽到的未知陣營卡面朝下壓在自己的「？」卡下方。本局結算前，任何人都不能查看，包括玩家本人。未抽出的未知陣營卡也保持面朝下收在一旁。

未知陣營中的方形仍要保留；若翻開後只有你屬於方形陣營，就由你獨自保留本局收入。4 人選用此擴充時，也依抽到的陣營組隊，不套用固定座位組隊。

組隊了！ | 結算與勝利

回合流程、出牌限制與卡牌效果皆與基本玩法相同。

第一局由年紀最小的玩家開始，依順時針進行「抽 1 張、打出 1 張」。收購車打出時，本局立即結束，接著依序完成以下結算。

1 先算每人的本局收入

依基本收購價格，分別計算每位玩家所有罐子的收入；先不要和過去保留的金幣混在一起。

2 翻開未知陣營

所有「？」玩家同時翻開未知陣營卡，確認真正的陣營。從現在起，相同圖形的玩家算同一隊。

3 同陣營合計，再平均分配

將同一陣營所有玩家**本局**的收入加總，平均分給該陣營的每位玩家；不足以平分的餘額不分配，留在供應區。只有 1 位玩家的陣營，保留自己的全部收入。

> **分配範例**：圓形陣營有 2 人，本局分別賺到 8 與 5 金幣。
> 合計 13 金幣，每人分得 6 金幣；剩下的 1 金幣留在供應區。
> 只分這一局的收入，之前各自累積的金幣不重新分配。

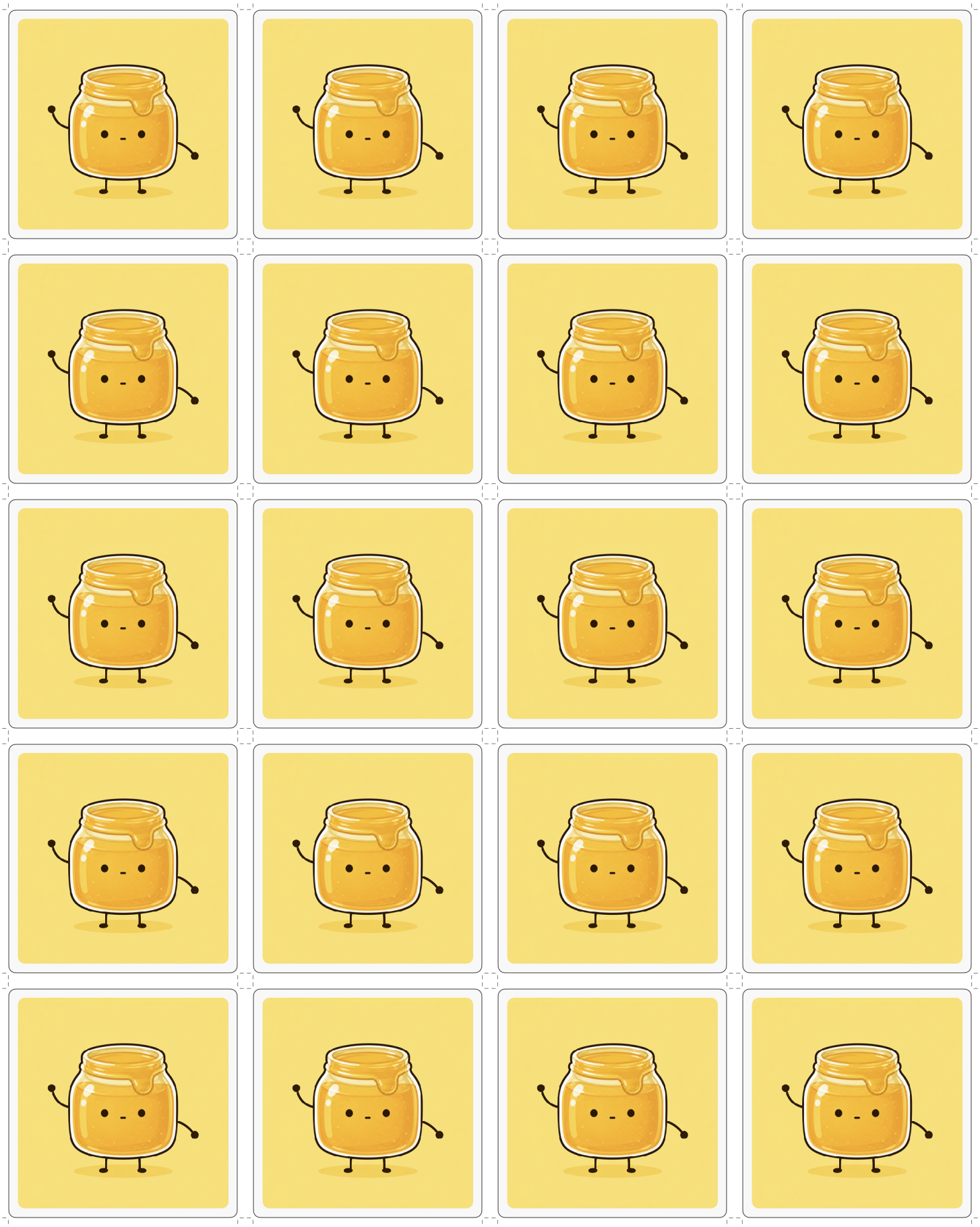
下一局：保留金幣，重新抽隊友

每位玩家公開保留自己分得的金幣。收回所有遊戲卡、手牌、棄牌與剩餘牌庫，依人數重新洗勻；每人重新放好 1 張起始空罐，並抽 1 張手牌。
收回全部起始陣營卡與未知陣營卡，依人數重新抽取；拿到「？」的人再抽未知陣營卡。**上一局的隊伍不延續。**
第 2、3 局由目前**個人金幣最少**的玩家開始；並列時，由其中年紀最小者開始。

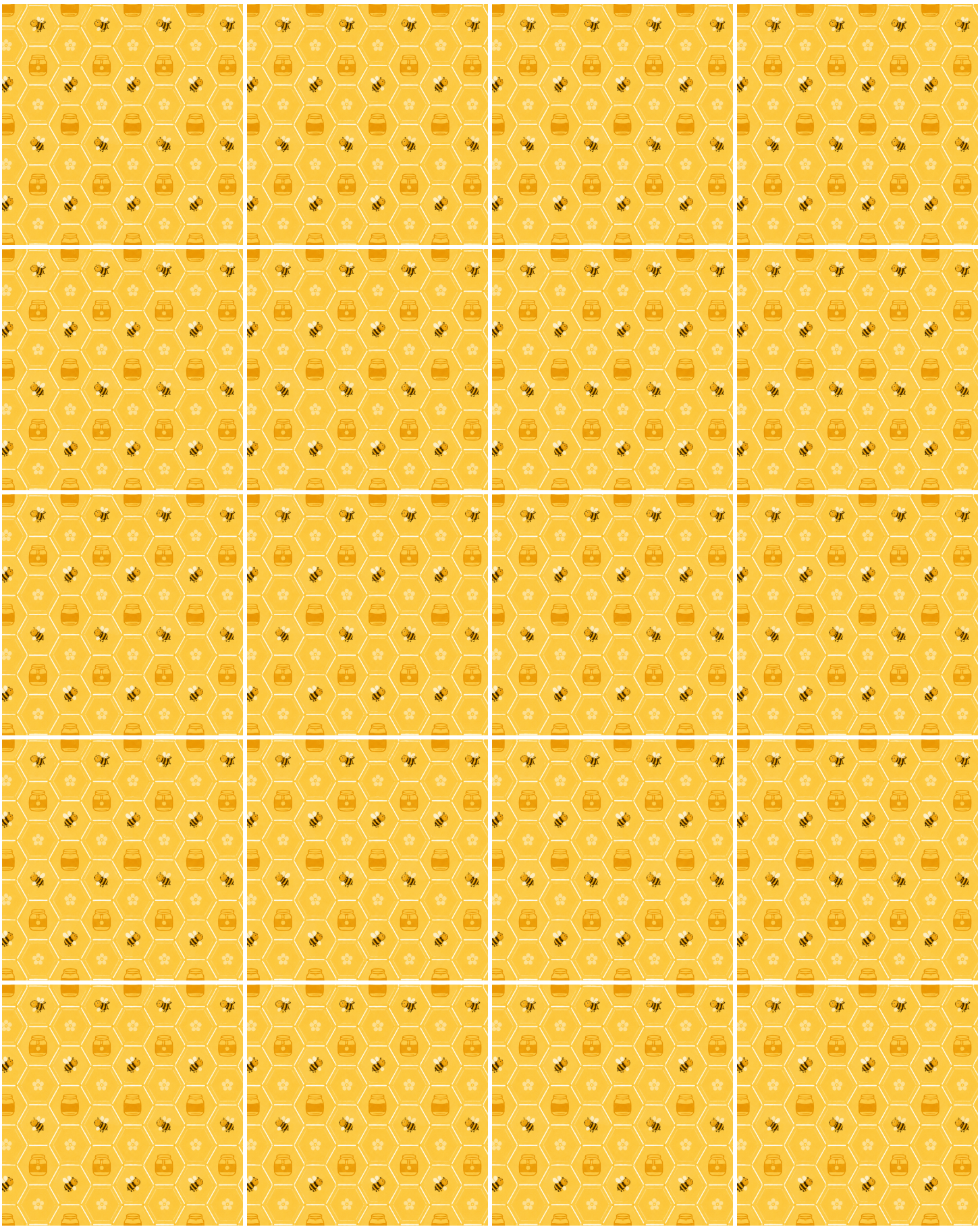
> **第三局結束後，個人金幣最多者獲勝。**
> 每人加總三局累積的金幣，不再按最後一局的隊伍合併。
> 若有兩位以上玩家並列最高，這些玩家共同獲勝。

接下來是卡牌印刷頁。請維持頁序，雙面列印並選擇「長邊翻轉」。

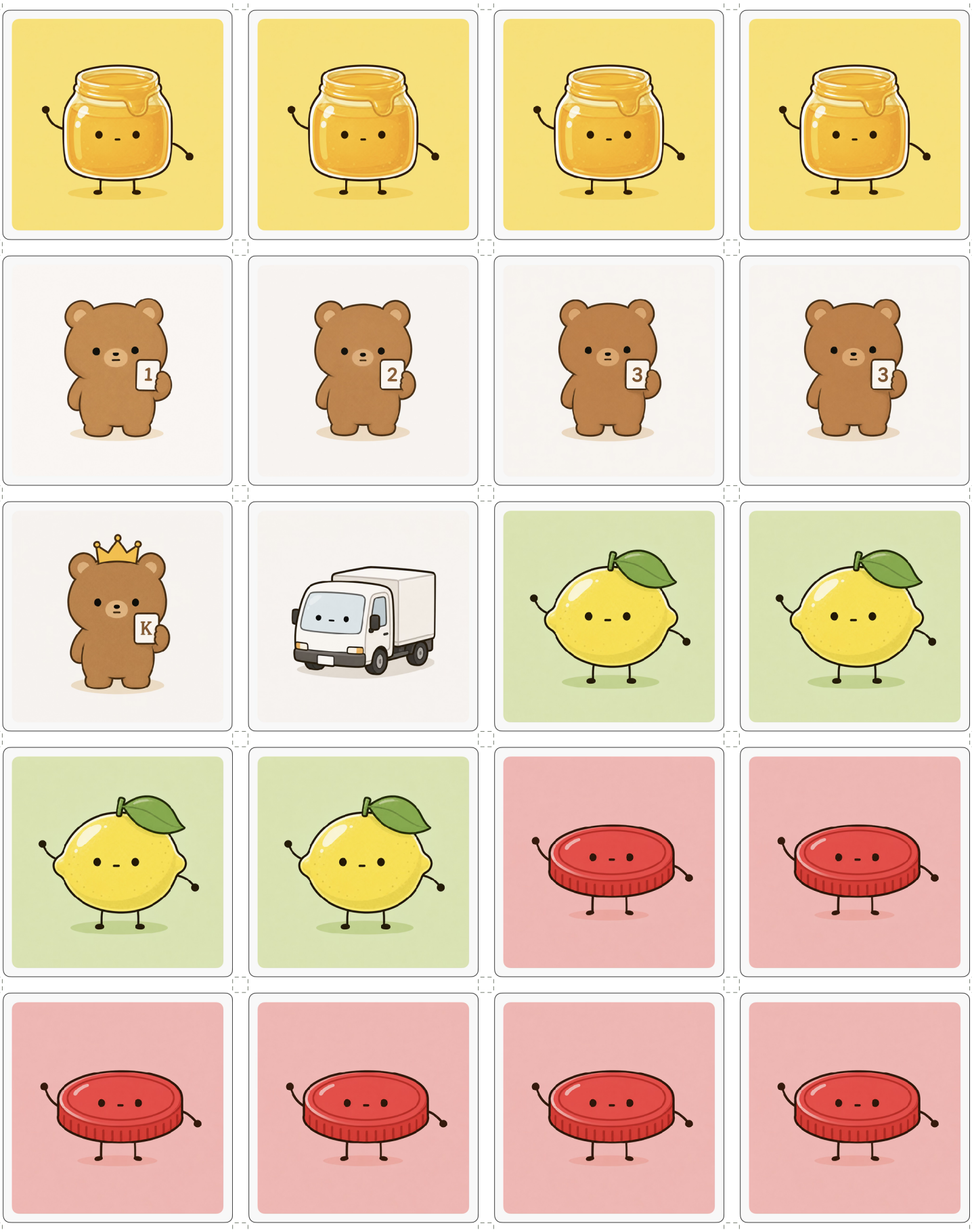
第 1 張紙 / 正面 | 黃色遊戲卡



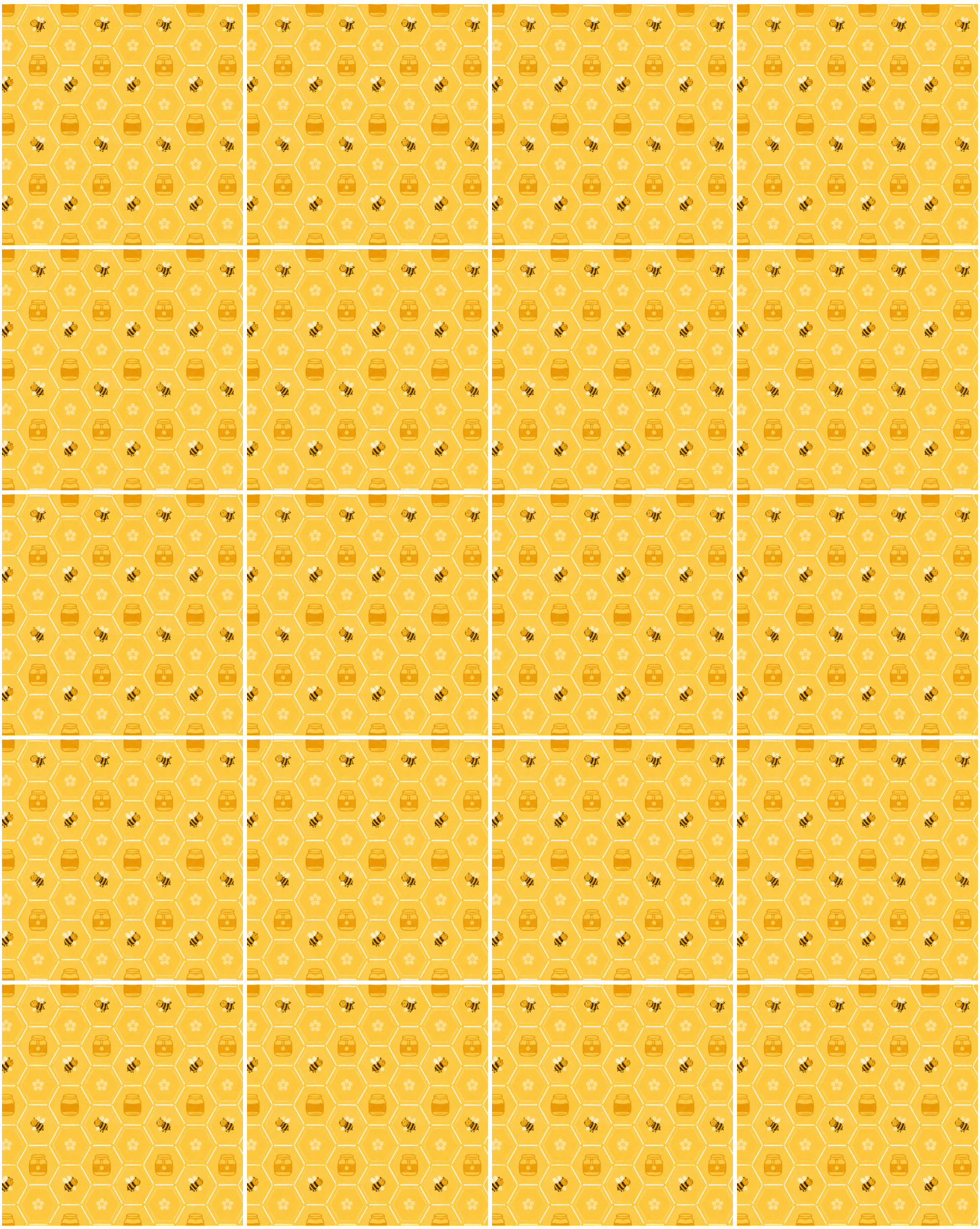
第 1 張紙 / 背面 | 黃色遊戲卡



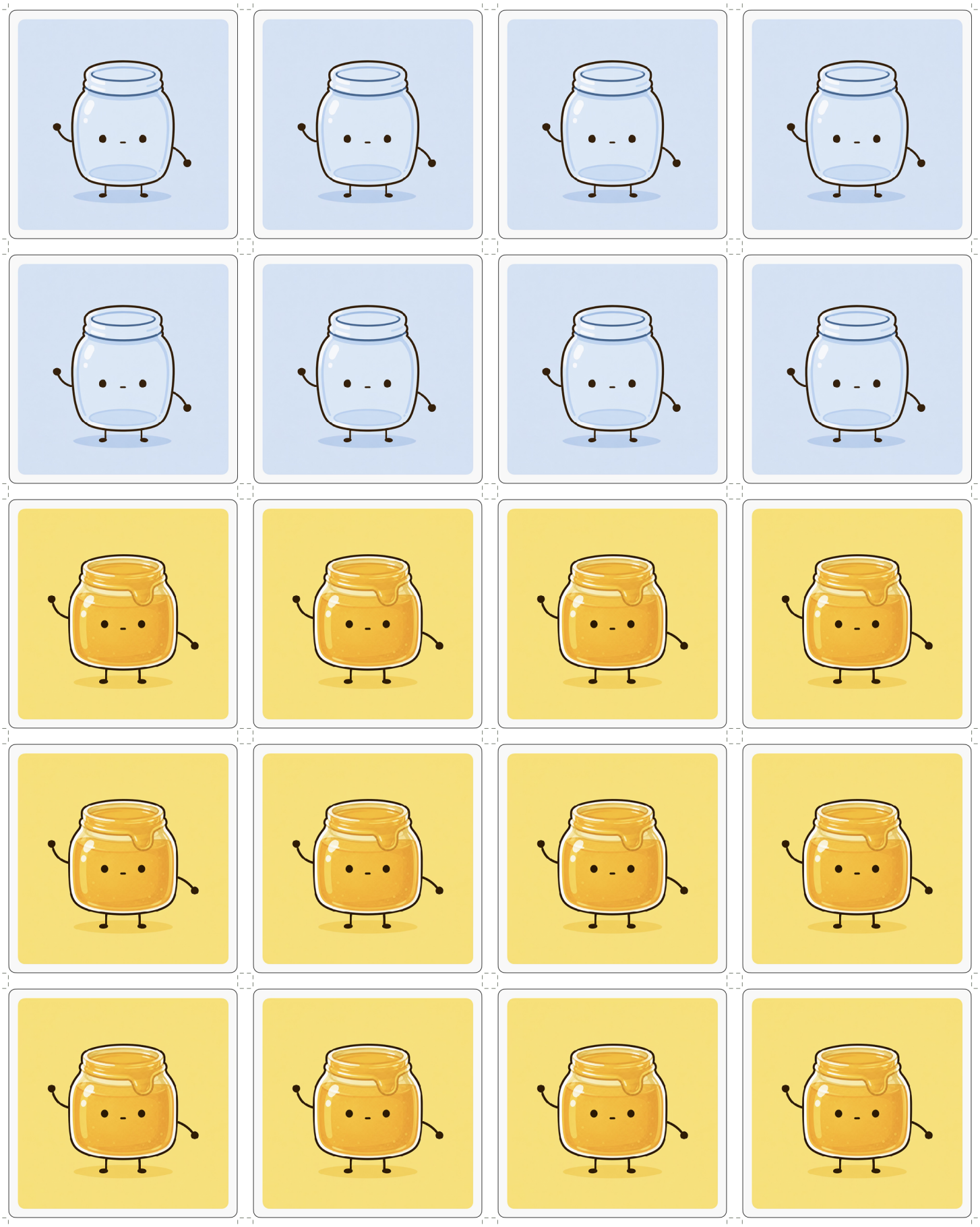
第 2 張紙 / 正面 | 黃色遊戲卡



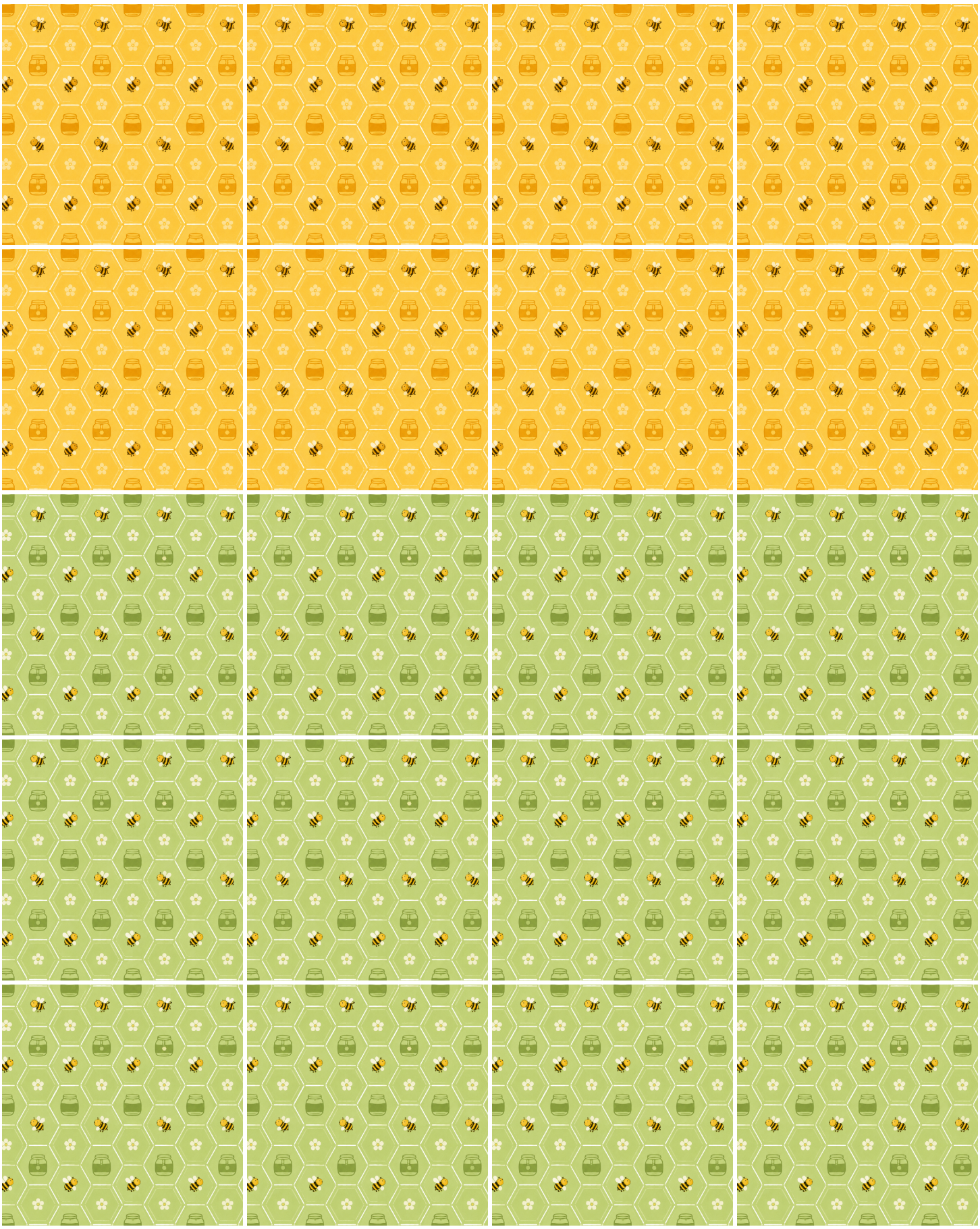
第 2 張紙 / 背面 | 黃色遊戲卡



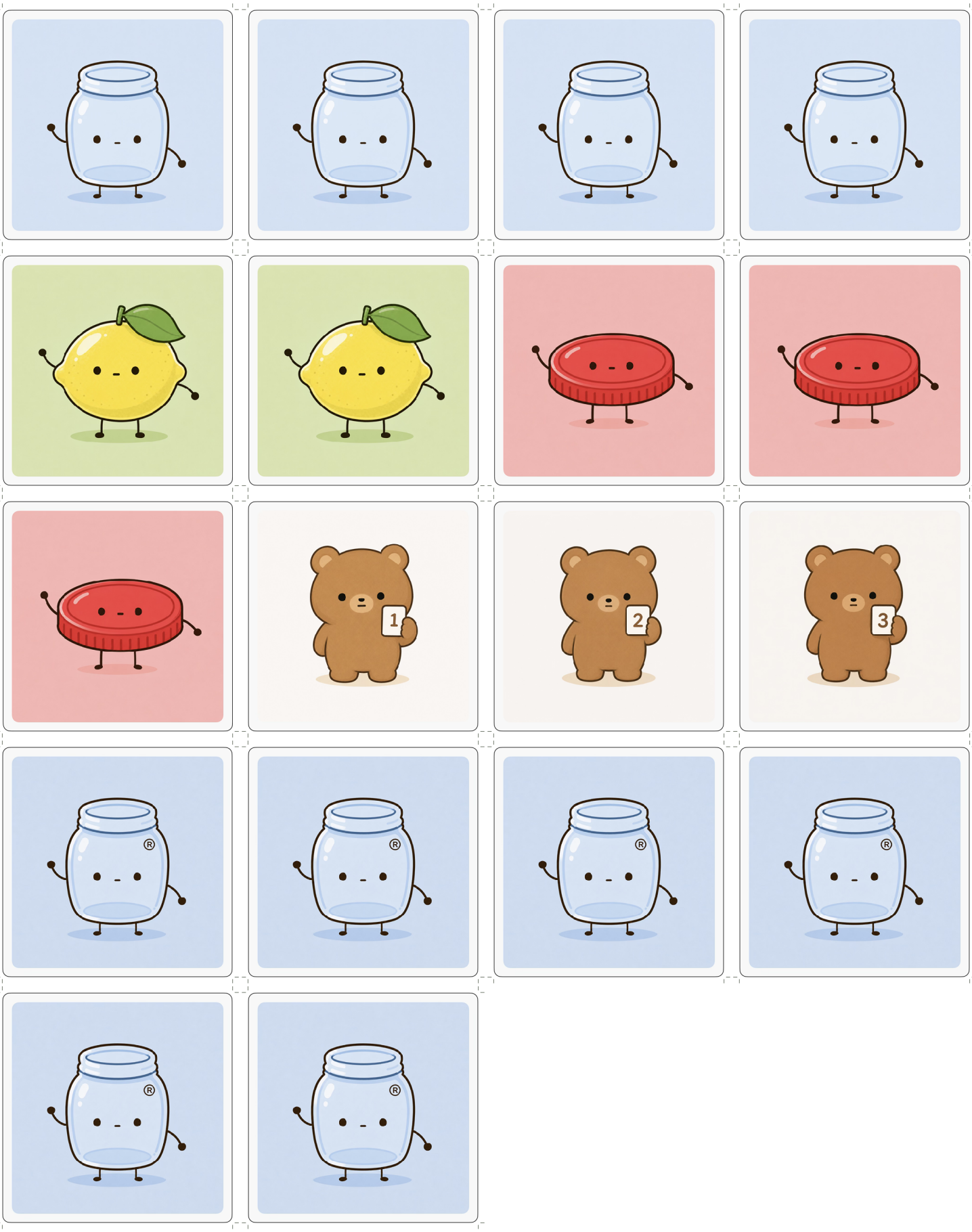
第 3 張紙 / 正面 | 黃色空罐 + 綠色蜂蜜



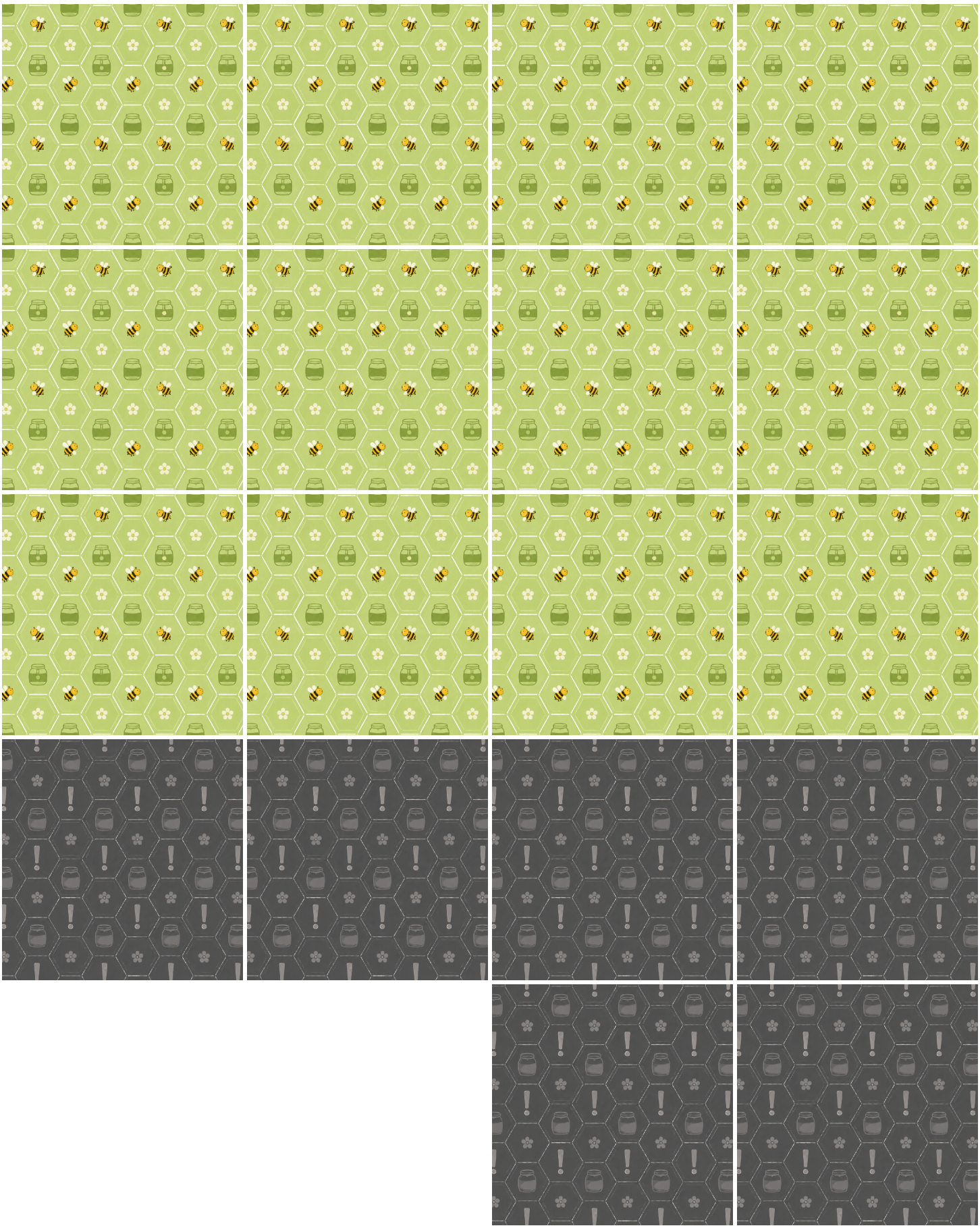
第 3 張紙 / 背面 | 黃色空罐 + 綠色蜂蜜



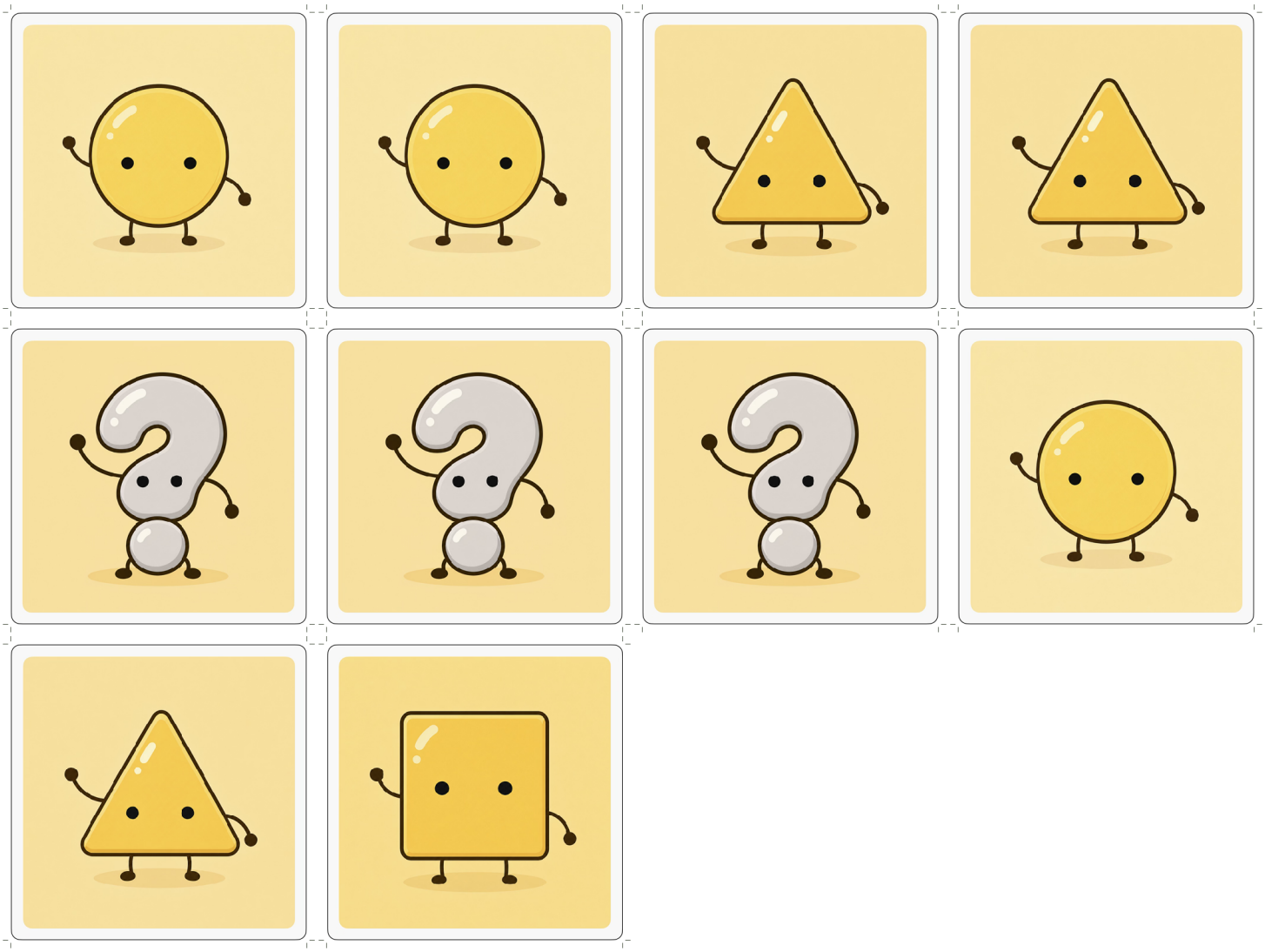
第 4 張紙 / 正面 | 綠色遊戲卡 + 起始空罐



第 4 張紙 / 背面 | 綠色遊戲卡 + 起始空罐



第 5 張紙 / 正面 | 起始陣營 + 未知陣營



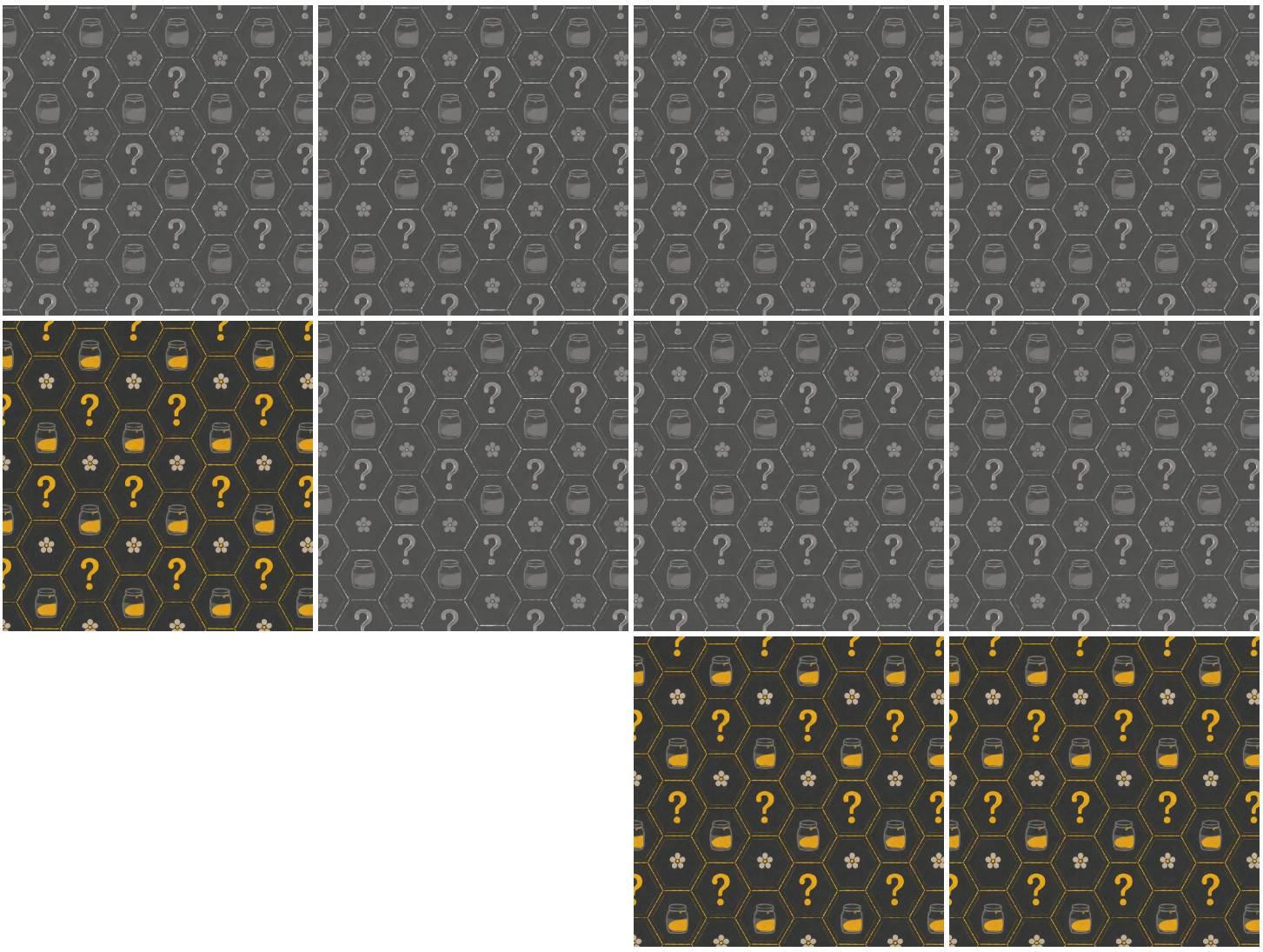
陣營卡整理

灰色問號牌背：起始陣營卡 7 張，發牌後公開。

金色問號牌背：未知陣營卡 3 張，結算前不能查看。

方形只出現在未知陣營卡中，3 至 6 人都仍需保留。

第 5 張紙 / 背面 | 起始陣營 + 未知陣營



陣營卡整理

灰色問號牌背：起始陣營卡 7 張，發牌後公開。

金色問號牌背：未知陣營卡 3 張，結算前不能查看。

方形只出現在未知陣營卡中，3 至 6 人都仍需保留。