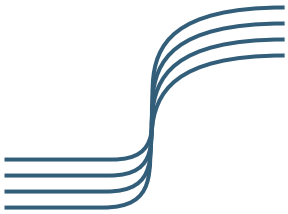
倖存者

The One · 2 至 4 人 · 中文列印版 · 2026.11

先選擇你的力量，再揭曉生存的條件。



在不斷改變的地圖上移動、鋪路、取回卡牌，或調整倒數的節奏。每關都有不同的生存考驗；最後仍有棋子存活的玩家，就是倖存者。

行動規則：基本模式／漂流模式

淘汰規則：亡者條款／生者限定

列印設定

A4 直式 | 實際大小 100% | 雙面列印 | 長邊翻轉

每張紙 1 頁；關閉「符合頁面」、「多頁合一」及「小冊子」。
合輯共 24 頁：規則第 1 至 8 頁，卡牌第 9 至 24 頁，共需 12 張紙。
卡牌專用檔共 16 頁，共需 8 張紙。正反面已依長邊翻轉排好。
請使用彩色列印；紅、黑圖形是部分任務的判定依據。

製作與整理

1. 先試印合輯第 9、10 頁（卡牌檔第 1、2 頁），確認方向與對位。
2. 按原順序雙面列印；從每組的正面頁開始，不要單獨跳印背面。
3. 沿正面標記裁切。牌背底色連續鋪滿牌間空隙，整區外圍再延伸 5 mm。
4. 圖形牌及起始牌為 45 × 45 mm；其餘卡牌為 58 × 82 mm。
5. 依牌背分開整理。請自備剪刀、紙張及每人可辨識的棋子。

建議用不透光紙張、襯紙或牌套，避免看穿牌面。請先確認紙張厚度符合印表機規格；雙面偏移以實際試印結果為準。

尺寸檢查：這條線印出後應為 50 mm

閱讀順序：準備（2）→ 回合與 RESET（3）→ 特殊行動（4）→ 任務（5、6）→ 淘汰與下一關（7）。第 8 頁可留在桌邊查閱。

準備開始遊戲

第一次遊玩建議使用「基本模式 + 亡者條款」。兩項選擇可各自更換，整場固定使用。

本檔共有 116 張卡牌

圖形牌	77 張	Ψ、Ω、Φ 各 20 黑 + 5 紅；Σ 為 1 黑 + 1 紅
起始牌	3 張	灰底紅符號 Ψ、Ω、Φ 各 1，不洗入牌庫
行動與提示	20 張	MOVE、SET、RESET 提示各 4；特殊行動 8
任務卡	16 張	M01 至 M16，各 1 張

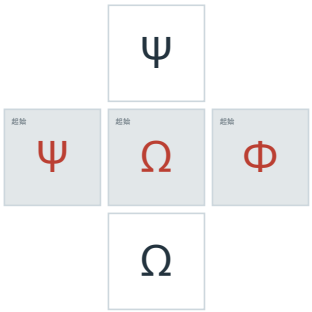
每位玩家自備 2 枚可辨識的棋子（例如同色鈕扣），4 人局只使用 1 枚。亡者可用同一枚棋子加上紙圈標示；棋子本身的形狀不影響任務。

依人數準備

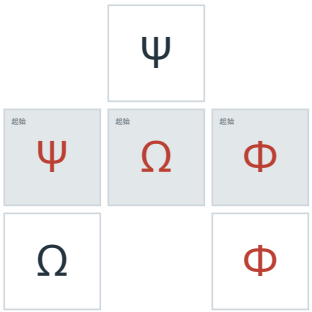
玩家人數	每人手牌	每人棋子	一般地圖牌	首關倒數
2 人	3 張	2 枚	2 張	5 張
3 人	3 張	2 枚	3 張	6 張
4 人	4 張	1 枚	2 張	7 張

1 分牌、設置地圖與倒數

將 77 張圖形牌洗勻，依上表發手牌，剩餘面朝下作為牌庫。將 3 張起始牌打亂順序，橫排成一列；再從牌庫抽一般牌，正面朝上依下圖擺放。另抽倒數牌，全部公開放在地圖旁。16 張任務卡另行洗勻、蓋放成一疊。



2 人／4 人：共 5 張



3 人：共 6 張

圖示僅示意符號。
灰底為起始牌；
其餘從牌庫隨機抽。

2 決定順序並放棋

隨機決定第一關起始玩家，之後順時針進行。每人拿 MOVE、SET 及 RESET 提示卡。依序把棋子放到沒有棋子的地圖牌上，每張限 1 枚；兩枚棋子的放置順序見下一頁。

每關如何進行

先選特殊行動，再公開任務。輪到你時只做一個行動，完成後換下一位。

先順向，再反向

放置兩枚起始棋子時，先順時針各放 1 枚，再逆向各放第 2 枚。特殊行動的選牌也使用同樣方式：公開全部 8 張特殊行動牌，每位存活玩家每次選 1 張，直到各有 2 張；未選的留在公共區。

3 人例：A → B → C → C → B → A

4 人棋子只放一輪；特殊行動仍選兩輪。亡者不參與選牌。

選牌完成後，起始玩家揭示 1 張任務卡；若需目標牌，立即抽出並公開。採亡者條款時，亡者此時各放回 1 枚棋子。由本關起始玩家開始，依順時針輪流行動。

兩張基本行動牌

MOVE｜移動	把自己 1 枚棋子移到上下左右相鄰、沒有棋子的牌上。 不能斜走、跳格，也不能走到沒有牌的空格。
SET｜放置	從手牌選 1 張，正面朝上放到地圖旁的空格。 新牌至少一邊須與既有牌相連，不能疊牌。

基本行動使用後翻到「已使用」面。若仍有能執行的行動，就必須選能執行的；只有所有未用行動都無法執行、且不能 RESET 時，才可消耗 1 張無法執行的牌並結束回合。特殊牌依所選模式蓋下或回收。

RESET｜重整行動

只有 MOVE 和 SET 都已蓋下時，才可在自己的回合選擇 RESET。
不必先用完特殊行動。RESET 本身占用一個回合，不能接著再做其他行動。

倒數區有牌：選 1 張倒數牌加入手牌，翻開 MOVE 與 SET；特殊行動依基本或漂流規則恢復（見第 4 頁）。
RESET 提示卡不必翻面。

拿走最後一張倒數牌，不會立刻結算。
倒數區已空時，下一次有人使用 RESET 或「加速倒數」，才開始本關結算。在此之前，「延緩倒數」仍可加入一張手牌延長本關。

八種特殊行動

每張各 1 張；每回合可使用自己一張正面朝上的特殊行動，完成效果後換下一位。

MOVE + ｜額外移動

移動自己 1 枚棋子到相鄰空牌。規則與 MOVE 相同；不是一次走兩格。

SET + ｜額外放置

從手牌放置 1 張到相鄰空格。規則與 SET 相同。

取回 Ψ／取回 Ω／取回 Φ｜共 3 張

取回地圖上一張相應圖形或 Σ，加入手牌。有棋子的牌及灰底起始牌不能取回；取回後，地圖仍須透過上下左右連成一體。

加速倒數

選 1 張公開的倒數牌加入手牌。若倒數區已空，立即開始本關結算。

延緩倒數

從手牌選 1 張，正面朝上加入倒數區。

禁止

選另一位玩家一張尚未使用的特殊行動牌，使其蓋下或回收。不能指定 MOVE、SET 或 RESET。

開局選擇：基本模式或漂流模式

基本模式

使用或被禁止：蓋下，留在玩家面前。

RESET：翻開自己所有已蓋下的行動牌，繼續使用原本的特殊牌。

漂流模式

使用或被禁止：立即回到公共特殊牌堆。

RESET：保留未用特殊牌，從公共牌堆隨機補到 2 張。抽之前將公共牌洗勻；可抽回剛用過的牌。

任務：比較與位置

所有存活玩家同時結算；亡者不參與比較。任務檢查的是手牌及棋子腳下的牌。

M01 至 M06 | 丟／搶指定圖形

M01 丟 Ψ、M02 搶 Ψ；M03 丟 Ω、M04 搶 Ω；M05 丟 Φ、M06 搶 Φ。
計算指定圖形的分數，**不分紅黑，Σ 也符合指定圖形。**

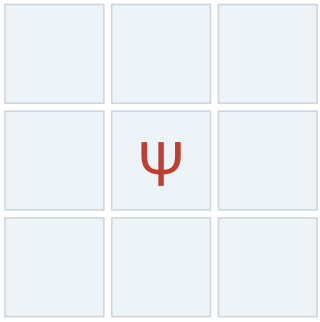
手牌每張符合：1 分　＋　每枚棋子腳下符合：2 分

「丟」：最高分玩家各失去 1 枚棋子。
「搶」：最低分玩家各失去 1 枚棋子。平手者全部受罰，0 分也要比較。

例：任務為「丟 Ψ」。你手中有 2 張 Ψ、1 張 Σ，一枚棋子站在 Ψ 上，另一枚站在 Ω 上，分數為 3＋2＝5。若這是全場最高分，你選擇移除自己的 1 枚棋子；手牌與地圖牌都保留。

M07 至 M12 | 靠近／逃離紅色圖形

M07／08 指定 Ψ，M09／10 指定 Ω，M11／12 指定 Φ。
找出地圖上所有「指定紅色圖形」及「紅色 Σ」，檢查每一枚存活棋子。



紅色目標＋周圍八格

靠近（M07、09、11）：
只有站在目標牌上，或其周圍八格內的棋子存活；其餘棋子全部移除。

逃離（M08、10、12）：
站在目標牌上，或其周圍八格內的棋子全部移除；其餘存活。

周圍八格包含斜角；有多張目標時，範圍取聯集。地圖若沒有任何符合的紅色目標，「靠近」淘汰所有存活棋子，「逃離」則全數存活。

M13 | 站上紅色圖形牌

只有站在紅色牌上的棋子存活，其他棋子全部移除。
紅色 Σ 與 3 張灰底紅符號起始牌都算紅色；不檢查手牌。

任務：手牌與目標組合

目標牌在本關開始時公開，放在任務旁，不放入地圖或倒數區。

M14 | 丟掉及避開紅色圖形牌

若你的手牌含任一紅色牌，或任一枚棋子站在紅色牌上，就失去 1 枚棋子。即使有多張紅牌，或兩枚棋子都站在紅牌上，也只失去 1 枚；由你選擇移除哪枚。不符合以上情況就全數保留。

M15 | 湊五張

公開任務時，從圖形牌庫抽 5 張目標牌。結算時，把你的手牌與自己每枚棋子腳下的牌合併計算；只要能從中選出 5 張，**逐一對應目標的圖形組合**，就全數存活。未湊齊者失去 1 枚棋子。

忽略紅黑；Σ 可當任一圖形。
同一張手牌或棋子腳下的牌只能使用一次，多出的牌不影響結果。
目標中的 Σ 也可由任一圖形對應，但仍需要獨立的 1 張牌。

例：目標需要 Ψ、Ψ、Ω、Φ、Φ



你可用 Ψ、Ψ、Ω、Φ、Σ 湊齊。最後一張 Σ 代表 Φ；但不能把同一張 Σ 同時當作兩張 Φ。可以使用手牌，也可以使用棋子腳下的牌。

M16 | 丟掉及避開抽出的圖形

公開任務時，抽 1 張目標牌；若抽到 Σ，先暫放一旁重抽，抽到 Ψ、Ω 或 Φ 後，將暫放的 Σ 洗回牌庫。

結算時，若你的手牌或任一枚棋子腳下含目標圖形，就失去 1 枚棋子。忽略紅黑，Σ 視為符合目標；即使多張符合也只失去 1 枚，由你選擇。

這些任務都不會強迫你丟掉圖形牌。
「丟」是任務名稱，代表你應在行動階段設法降低風險；結算只移除棋子。第 15、16 款的目標牌在結算完成後洗回圖形牌庫；手牌及地圖保留。

結算、淘汰與下一關

勝利條件不變：最後仍有棋子存活的玩家獲勝；所有存活玩家同時出局則為和局。

先完成整個任務，再判定勝負

任務寫「玩家失去 1 枚」時，由該玩家選擇移除哪枚；寫「棋子淘汰」時，移除所有不符合條件的棋子。不能只移除部分就先宣布獲勝。棋子全數失去的玩家即被淘汰。

開局選擇：亡者條款或生者限定

亡者條款

被淘汰後仍保留手牌、照原座位輪流行動，但不能獲勝。

每關先移走舊亡者棋子；**新任務及目標公開後**，各亡者依順時針順序把 1 枚標記過的棋子放到任一無棋子的地圖牌上。

只能用 MOVE、SET、RESET；不選特殊牌，漂流 RESET 也不補特殊牌。亡者棋子照常占位，但不計入任務比較。

生者限定

被淘汰後退出本場競爭，之後略過其回合，不放回棋子，也不選特殊行動。

退出玩家的手牌放在一旁，不加入其他區域。

下一關只由存活玩家選牌與行動。3 人存活用 6 張倒數，2 人存活用 5 張倒數；若只剩 1 人，已經獲勝，不再開新關。

還有兩位以上存活：準備下一關

1. 保留手牌、整張地圖與存活棋子的位置，移走本關亡者棋子。
2. 收起本關任務；目標牌洗回圖形牌庫。
3. 起始玩家改為上一位起始玩家順時針方向的下一位存活玩家。
4. 從圖形牌庫抽出「存活人數＋3」張倒數牌，全部公開。
5. 每人的 MOVE、SET 翻回正面，收回全部 8 張特殊行動牌。
6. 存活玩家重新順向、反向選牌，各取 2 張，再公開新任務。
7. 若採亡者條款，亡者放回棋子後，由本關起始玩家開始行動。

兩種淘汰規則都依存活人數決定下一關倒數；亡者不計入人數。兩種行動模式都在每關重新選特殊牌，只有關卡進行中的回收與 RESET 不同。

少於 3 張任務可抽時，將全部 16 張任務洗勻重新使用。圖形牌若已不足以準備下一關或目標牌，則本場停止並重新開局，不以棋子數或手牌數判勝。

桌邊速查

將本頁放在桌邊，隨時確認順序、倒數與符號。

每關流程

準備	倒數牌 = 存活人數 + 3；重整基本行動，收回特殊牌。
選牌	從起始玩家開始，先順向再反向，各選 2 張特殊行動。
任務	揭示任務及目標牌；亡者放棋。
行動	順時針每人使用 1 張可用行動，或在符合條件時 RESET。
結算	倒數已空後，下一次 RESET 或加速倒數觸發。
勝負	只剩 1 位存活者即獲勝；全滅和局；否則準備下一關。

四種搭配

基本 + 亡者：同一組特殊能力可反覆恢復；淘汰後仍可干擾局勢。

漂流 + 亡者：特殊能力會流轉；亡者仍只用基本行動及 RESET。

基本 + 生者：特殊能力固定；淘汰後不再參與本場。

漂流 + 生者：特殊能力流轉；由仍存活的玩家繼續競爭。

容易忘記的細節

- 移動、放牌及地圖相連看上下左右；紅色範圍任務才包含斜角。
- 灰底起始牌也是紅色牌，算入任務，但永遠不能取回。
- Σ 在取回、指定圖形計分及避開任務中都符合指定圖形；顏色仍照看。
- 「湊五張」每張 Σ 只填 1 張需求，每張牌不得重複使用。
- 「禁止」只影響對手未使用的特殊牌；不能禁止基本行動或 RESET。
- 倒數取完不是立刻結算；延緩倒數仍可把牌加回去。

實體抽任務方式：從洗好的任務牌堆取 3 張蓋牌，由起始玩家選 1 張翻開；其餘 2 張不看牌面，打亂後放回牌堆底。已完成的任務另放一堆。


Ψ

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

Ψ	Ψ	Ψ	Ψ
Ψ	Ω	Ω	Ω
Ω	Ω	Ω	Ω
Ω	Ω	Ω	Ω
Ω	Ω	Ω	Ω

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

Ω	Ω	Ω	Ω
Ω	Ω	Ω	Ω
Ω	Ω	Φ	Φ
Φ	Φ	Φ	Φ
Φ	Φ	Φ	Φ

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

倖存者
THE ONE

圖形牌

Φ	Φ	Φ	Φ
Φ	Φ	Φ	Φ
Φ	Φ	Φ	Φ
Φ	Φ	Φ	Σ
Σ	起始 Ψ	起始 Ω	起始 Φ



圖形牌



圖形牌



圖形牌



圖形牌



圖形牌



圖形牌



圖形牌



圖形牌



圖形牌



圖形牌



圖形牌



圖形牌



圖形牌



圖形牌



圖形牌



圖形牌



起始牌



起始牌



起始牌



圖形牌

玩家 1

移動
MOVE

把自己 1 枚棋子移到上下左右相鄰、沒有棋子的牌上。

不能斜走或跳格，也不能走到沒有牌的空格。

完成後翻面，結束本次行動。

玩家 1

放置
SET

從手牌選 1 張，正面朝上放到地圖旁的空格。

新牌至少一邊須與地圖相連，不能疊牌。

完成後翻面，結束本次行動。

玩家 2

移動
MOVE

把自己 1 枚棋子移到上下左右相鄰、沒有棋子的牌上。

不能斜走或跳格，也不能走到沒有牌的空格。

完成後翻面，結束本次行動。

玩家 2

放置
SET

從手牌選 1 張，正面朝上放到地圖旁的空格。

新牌至少一邊須與地圖相連，不能疊牌。

完成後翻面，結束本次行動。

玩家 3

移動
MOVE

把自己 1 枚棋子移到上下左右相鄰、沒有棋子的牌上。

不能斜走或跳格，也不能走到沒有牌的空格。

完成後翻面，結束本次行動。

玩家 3

放置
SET

從手牌選 1 張，正面朝上放到地圖旁的空格。

新牌至少一邊須與地圖相連，不能疊牌。

完成後翻面，結束本次行動。

玩家 4

移動
MOVE

把自己 1 枚棋子移到上下左右相鄰、沒有棋子的牌上。

不能斜走或跳格，也不能走到沒有牌的空格。

完成後翻面，結束本次行動。

玩家 4

放置
SET

從手牌選 1 張，正面朝上放到地圖旁的空格。

新牌至少一邊須與地圖相連，不能疊牌。

完成後翻面，結束本次行動。

玩家 1

重整行動
RESET

MOVE、SET 都蓋下才能使用。
倒數有牌：取 1 張加入手牌，翻開基本行動。
基本：翻開原特殊牌。
漂流：保留未用特殊牌，隨機補足 2 張。
倒數已空：開始結算。

提示卡 · 不必翻面

已使用

MOVE、SET 都已蓋下時，才可在自己的回合使用 RESET。

RESET 後翻回正面。

已使用

MOVE、SET 都已蓋下時，才可在自己的回合使用 RESET。

RESET 後翻回正面。

已使用

MOVE、SET 都已蓋下時，才可在自己的回合使用 RESET。

RESET 後翻回正面。

已使用

MOVE、SET 都已蓋下時，才可在自己的回合使用 RESET。

RESET 後翻回正面。

已使用

MOVE、SET 都已蓋下時，才可在自己的回合使用 RESET。

RESET 後翻回正面。

已使用

MOVE、SET 都已蓋下時，才可在自己的回合使用 RESET。

RESET 後翻回正面。

回合速查

選 1 個可用行動。

MOVE：移 1 枚棋子。
SET：放 1 張手牌。
特殊：依牌面效果。

MOVE、SET 都蓋下後，才可選 RESET。
完成後，輪到下一位。

已使用

MOVE、SET 都已蓋下時，才可在自己的回合使用 RESET。

RESET 後翻回正面。

已使用

MOVE、SET 都已蓋下時，才可在自己的回合使用 RESET。

RESET 後翻回正面。

玩家 2

重整行動

RESET

MOVE、SET 都蓋下才能使用。
倒數有牌：取 1 張加入手牌，翻開基本行動。
基本：翻開原特殊牌。
漂流：保留未用特殊牌，隨機補足 2 張。
倒數已空：開始結算。

提示卡 · 不必翻面

玩家 3

重整行動

RESET

MOVE、SET 都蓋下才能使用。
倒數有牌：取 1 張加入手牌，翻開基本行動。
基本：翻開原特殊牌。
漂流：保留未用特殊牌，隨機補足 2 張。
倒數已空：開始結算。

提示卡 · 不必翻面

玩家 4

重整行動

RESET

MOVE、SET 都蓋下才能使用。
倒數有牌：取 1 張加入手牌，翻開基本行動。
基本：翻開原特殊牌。
漂流：保留未用特殊牌，隨機補足 2 張。
倒數已空：開始結算。

提示卡 · 不必翻面

特殊行動

MOVE +

額外移動

把自己 1 枚棋子移到上下左右相鄰、沒有棋子的牌上。

一次只移動 1 格。

基本：蓋牌 漂流：回公共牌堆

特殊行動

SET +

額外放置

從手牌選 1 張，正面朝上放到與地圖上下左右相連的空格。

不能疊牌。

基本：蓋牌 漂流：回公共牌堆

特殊行動

取回 Ψ

取回圖形

取回地圖上 1 張 Ψ 或 Σ，加入手牌。

不可取回起始牌或有棋子的牌；地圖仍須相連。

基本：蓋牌 漂流：回公共牌堆

特殊行動

取回 Ω

取回圖形

取回地圖上 1 張 Ω 或 Σ，加入手牌。

不可取回起始牌或有棋子的牌；地圖仍須相連。

基本：蓋牌 漂流：回公共牌堆

特殊行動

取回 Φ

取回圖形

取回地圖上 1 張 Φ 或 Σ，加入手牌。

不可取回起始牌或有棋子的牌；地圖仍須相連。

基本：蓋牌 漂流：回公共牌堆

特殊行動

加速倒數

加快結算

選 1 張倒數牌加入手牌。

倒數區已空時，立即開始本關結算。

基本：蓋牌 漂流：回公共牌堆

回合速查

選 1 個可用行動。

MOVE：移 1 枚棋子。
SET：放 1 張手牌。
特殊：依牌面效果。

MOVE、SET 都蓋下後，才可選 RESET。
完成後，輪到下一位。

回合速查

選 1 個可用行動。

MOVE：移 1 枚棋子。
SET：放 1 張手牌。
特殊：依牌面效果。

MOVE、SET 都蓋下後，才可選 RESET。
完成後，輪到下一位。

回合速查

選 1 個可用行動。

MOVE：移 1 枚棋子。
SET：放 1 張手牌。
特殊：依牌面效果。

MOVE、SET 都蓋下後，才可選 RESET。
完成後，輪到下一位。

倖存者

THE ONE



特殊行動

倖存者

THE ONE



特殊行動

倖存者

THE ONE



特殊行動

倖存者

THE ONE



特殊行動

倖存者

THE ONE



特殊行動

倖存者

THE ONE



特殊行動

特殊行動

延緩倒數

延長本關

從手牌選 1 張，正面朝上加入倒數區。

倒數區為空時也可使用。

基本：蓋牌　漂流：回公共牌堆

特殊行動

禁止

限制對手

選另一位玩家 1 張未使用的特殊行動牌。

基本：使它蓋下。漂流：使它回到公共特殊牌堆。

基本：蓋牌　漂流：回公共牌堆

任務 M01

丟 Ψ

比較分數

手牌每張 Ψ 或 Σ 計 1 分；每枚棋子腳下為 Ψ 或 Σ 計 2 分。

所有最高分玩家，各失去 1 枚棋子。

不分紅黑。平手皆受罰；玩家自行選擇移除哪枚。

任務 M02

搶 Ψ

比較分數

手牌每張 Ψ 或 Σ 計 1 分；每枚棋子腳下為 Ψ 或 Σ 計 2 分。

所有最低分玩家，各失去 1 枚棋子。

不分紅黑。平手皆受罰；玩家自行選擇移除哪枚。

任務 M03

丟 Ω

比較分數

手牌每張 Ω 或 Σ 計 1 分；每枚棋子腳下為 Ω 或 Σ 計 2 分。

所有最高分玩家，各失去 1 枚棋子。

不分紅黑。平手皆受罰；玩家自行選擇移除哪枚。

任務 M04

搶 Ω

比較分數

手牌每張 Ω 或 Σ 計 1 分；每枚棋子腳下為 Ω 或 Σ 計 2 分。

所有最低分玩家，各失去 1 枚棋子。

不分紅黑。平手皆受罰；玩家自行選擇移除哪枚。

任務 M05

丟 Φ

比較分數

手牌每張 Φ 或 Σ 計 1 分；每枚棋子腳下為 Φ 或 Σ 計 2 分。

所有最高分玩家，各失去 1 枚棋子。

不分紅黑。平手皆受罰；玩家自行選擇移除哪枚。

任務 M06

搶 Φ

比較分數

手牌每張 Φ 或 Σ 計 1 分；每枚棋子腳下為 Φ 或 Σ 計 2 分。

所有最低分玩家，各失去 1 枚棋子。

不分紅黑。平手皆受罰；玩家自行選擇移除哪枚。

任務 M07

靠近紅色 Ψ

檢查每枚棋子

找出地圖上所有紅色 Ψ 及紅色 Σ。

只有站在這些牌上，或其周圍八格內的棋子存活；其餘全部淘汰。

範圍包含斜角。多張目標的範圍合併計算。

倖存者

THE ONE



任務卡

倖存者

THE ONE



特殊行動

倖存者

THE ONE



特殊行動

倖存者

THE ONE



任務卡

倖存者

THE ONE



任務卡

倖存者

THE ONE



任務卡

倖存者

THE ONE



任務卡

倖存者

THE ONE



任務卡

倖存者

THE ONE



任務卡

任務 M08

逃離紅色 Ψ

檢查每枚棋子

找出地圖上所有紅色 Ψ 及紅色 Σ。

站在這些牌上，或其周圍八格內的棋子全部淘汰。

範圍包含斜角。多張目標的範圍合併計算。

任務 M09

靠近紅色 Ω

檢查每枚棋子

找出地圖上所有紅色 Ω 及紅色 Σ。

只有站在這些牌上，或其周圍八格內的棋子存活；其餘全部淘汰。

範圍包含斜角。多張目標的範圍合併計算。

任務 M10

逃離紅色 Ω

檢查每枚棋子

找出地圖上所有紅色 Ω 及紅色 Σ。

站在這些牌上，或其周圍八格內的棋子全部淘汰。

範圍包含斜角。多張目標的範圍合併計算。

任務 M11

靠近紅色 Φ

檢查每枚棋子

找出地圖上所有紅色 Φ 及紅色 Σ。

只有站在這些牌上，或其周圍八格內的棋子存活；其餘全部淘汰。

範圍包含斜角。多張目標的範圍合併計算。

任務 M12

逃離紅色 Φ

檢查每枚棋子

找出地圖上所有紅色 Φ 及紅色 Σ。

站在這些牌上，或其周圍八格內的棋子全部淘汰。

範圍包含斜角。多張目標的範圍合併計算。

任務 M13

站上紅色圖形牌

檢查每枚棋子

只有站在紅色牌上的棋子存活。

其餘棋子全部淘汰。

紅色 Σ 及灰底紅符號起始牌，也算紅色。

任務 M14

丟掉及避開紅色

每人至多失去 1 枚

手牌含任一紅色牌，或任一枚棋子站在紅色牌上的玩家，失去 1 枚棋子。

多張符合也只失去 1 枚；由玩家自行選擇移除哪枚。

任務 M15

湊五張

先公開 5 張目標

從手牌與自己棋子腳下的牌中，選出 5 張，逐一對應目標圖形。

未湊齊者失去 1 枚棋子。

忽略紅黑；Σ 可當任一圖形。每張牌只能使用一次，多出的牌不影響。

任務 M16

避開抽出的圖形

先公開 1 張目標

抽到 Σ 就重抽。

手牌或任一枚棋子腳下含目標圖形的玩家，失去 1 枚棋子。

忽略紅黑；Σ 視為符合目標。多張符合也只失去 1 枚。

倖存者

THE ONE



任務卡

倖存者

THE ONE



任務卡

倖存者

THE ONE



任務卡

倖存者

THE ONE



任務卡

倖存者

THE ONE



任務卡

倖存者

THE ONE



任務卡

倖存者

THE ONE



任務卡

倖存者

THE ONE



任務卡

倖存者

THE ONE



任務卡