# 流浪建築師

IsleWrights: Wanderers · 2 至 4 人 · 繁體中文列印版 · 2026.11

## 帶著你的建築師，
## 在島嶼之間蓋出新的風景。



這是《小島建築師》的續作。你將派出兩枚建築師，在八座島嶼間旅行，收集資源、取得藍圖，並用特殊卡牌改變局勢。共享的資源也能成為對手的機會，掌握完成建築的時機，就是勝利的關鍵。

**第一位完成 5 棟建築的玩家，立即獲勝！**

### 保留初版美術，採用現行玩法

本版保留早期《CACA II 卡卡島之流浪建築師》的卡牌圖像與配色，讓你用當時的美術玩到更新後的規則。遊戲玩法依 Table by Stillwind 的現行版本整理；實體版的資源補充方式見第 7 頁。

### 這份檔案包含什麼？

| | | |
|---|---|---|
| **島嶼卡** | 8 張 | 五座資源島、資源卡島、藍圖島、問號島 |
| **建築藍圖** | 20 張 | 每張以 5 個色塊表示所需資源 |
| **特殊卡牌** | 52 張 | 干擾、移動、資源與其他特殊能力 |
| **資源卡** | 80 張 | 木頭、磚塊、麥子、綿羊、礦石各 16 張 |

**共 160 張卡牌。**另請自備 1 顆六面骰、每人 2 枚同色棋子，以及紙張和裁切工具。
必要時可用小紙片製作資源代用牌。

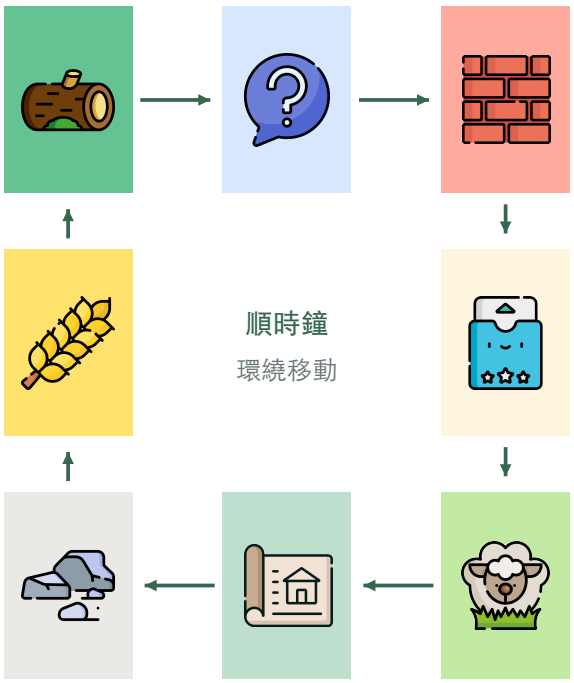
閱讀路線：準備（2）→ 回合與島嶼（3）→ 完成建築（4）→ 特殊卡牌（5、6）→ 桌邊速查（7）→ 列印與製作（8）。

# 八座島嶼，兩枚建築師

所有人使用同一組島嶼與公共牌堆。每位玩家的兩枚建築師可以分頭行動。

## 1 排列島嶼與公共牌堆

將 8 張島嶼卡洗勻，正面朝上排成中央留空的環狀路線。資源卡、藍圖卡、特殊卡牌各自洗勻蓋放，並預留各自的棄牌區。




**島嶼順序每局隨機。**
圖中只是一種擺法。

每走到下一座島算 1 步；不能穿過中央直接走到對面。

同一座島嶼可同時容納多枚建築師，包括同一玩家的兩枚。

## 2 發手牌與公開藍圖

每人拿 5 張隨機資源卡作為手牌，再拿 1 張藍圖正面朝上放在自己面前。另翻開 3 張藍圖放在中央，作為公共藍圖市場。

## 3 放置建築師並決定起始玩家

每人選一種顏色，拿取 2 枚棋子作為建築師。逐枚隨機決定起始島嶼，位置可以重複。隨機決定第一位玩家，之後按順時鐘輪流行動。

**哪些資訊公開？**
玩家的藍圖、已完成建築及島上貢獻的資源都公開。資源手牌與未使用特殊卡牌的內容保密；使用特殊卡牌時才亮出。

# 輪到你時，依序做這些事

一次行動只選自己的一枚建築師移動；完成建築時，則能使用兩枚建築師所在的資源島。

### 1 擲骰前

可先使用干擾類卡牌，或符合時機的變色龍。接著選擇一般擲骰，或使用 1 種移動效果取代擲骰。

### 2 移動一枚建築師

一般移動按骰子點數走滿，沿環狀路線順時鐘前進。經過資源卡島抽 1 張資源；若終點就是資源卡島，改為只抽 3 張。

### 3 執行抵達島嶼的行動

依下表執行。使用機票或停止卡後，也要執行目的地或原地島嶼的行動。

### 4 完成建築與後續效果

可使用符合條件的資源類卡牌或變色龍，並完成可完成的建築。每次資源變動後重新檢查。沒有可完成建築且不再使用特殊牌時，結束回合。

## 抵達各島嶼時



**五座資源島**

從手中貢獻 1 張任意種類的資源，正面朝上放在該島旁。有牌就必須貢獻；沒有資源手牌才跳過。



**資源卡島**

從資源牌堆抽 3 張加入手牌。這 3 張已包含抵達獎勵，不再另外抽「經過」的 1 張。



**建築藍圖島**

持有藍圖未滿 5 張：選 1 張公共藍圖並立即補市場。已滿 5 張：可用 1 張未完成藍圖交換，或放棄交換。



**問號島**

抽 1 張特殊卡牌加入自己的手牌。特殊牌堆用完時，不再補抽，也不洗回已使用的特殊牌。

# 把共享的資源，變成你的建築

只有在自己的回合，且完成島嶼行動後，才能完成建築。兩座島的資源不能合併使用。

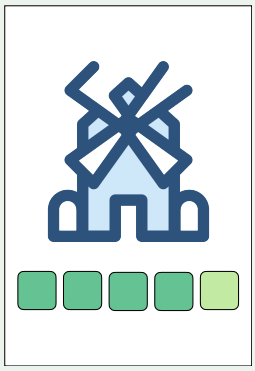
## 先看藍圖的色塊

每個色塊代表 1 份對應資源，每張藍圖共需 5 份。所有玩家都可利用島上公共資源，但只能在**自己至少有 1 枚建築師停留的資源島**完成建築，且必須逐一滿足種類與數量。




## 島上可用資源 = 已貢獻資源 + 免費資源

資源島上**每有 1 枚建築師，就提供 1 份該島種類的免費資源**。不論屬於誰都計入；同一人的兩枚也分別計算。免費資源不放實體卡、不累積，隨建築師進出立即增減。



需求：木頭 4 + 綿羊 1

### 例：木頭島上有 3 枚建築師

A A B

A 至少有 1 枚建築師在此，所以可在此建造。3 枚建築師提供木頭 3；島上另有木頭 1、綿羊 1、礦石 1。

**木頭 4 + 綿羊 1 已足夠，礦石多出來也不影響。**完成這張藍圖後，島上貢獻的木頭、綿羊和礦石全部棄掉；3 份免費木頭仍在。

## 宣告完成後

1. 把該藍圖橫放或移到「已完成」區，保持正面可見。
2. 將該島**所有已貢獻資源**放入資源棄牌堆，多餘的也要棄掉。
3. 建築師留在原地，免費資源仍依現有人數提供。
4. 重新檢查兩枚建築師所在的資源島，可以繼續完成其他藍圖。

**不能直接花手牌補足建築費用；必須透過島嶼貢獻或合法效果加入公共資源。第一位完成第 5 棟建築的人立即獲勝，不必等其他玩家。**

# 擲骰前：干擾與移動

特殊卡牌使用後立即放入特殊牌棄牌區。同一類型每回合最多主動使用 1 張。

四種類型：**干擾類**、**移動類**、**資源類**、**其他類**。顏色與原圖對照本頁及下一頁；所有特殊牌都使用相同的淡藍色牌背。

## 干擾類 | 擲骰或選擇移動效果之前



### 惡魔

選 1 座資源島，清空該島所有已貢獻的資源，放入資源棄牌堆。建築師提供的免費資源不受影響。



### 駭客

用自己 1 張未完成藍圖，交換另一位玩家 1 張未完成藍圖。雙方已完成的建築都不能交換；若對方有無敵星星，這次交換失敗。



### 維京海盜

從每位其他玩家手中隨機抽取最多 3 張資源；不足 3 張就取其全部。把所有戰利品放在一起，挑選最多 3 張加入自己手牌，其餘全部棄掉。持有無敵星星的玩家受到保護。

## 移動類 | 取代這回合的一般擲骰



### 指定骰子（1～6）

使用牌上點數，選一枚自己的建築師沿順時鐘走滿。仍會觸發經過資源卡島的抽牌。



### 機票

選一枚自己的建築師直接到指定島嶼。沒有沿途經過獎勵；抵達後照常執行島嶼行動。




### 停止

選一枚自己的建築師留在原島，不擲骰、不移動，直接執行原島的行動。

# 移動之後，還能改變局勢

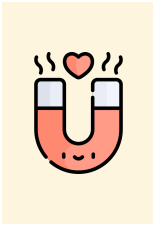
資源類效果只作用在「本回合行動的那枚建築師」所在島嶼；不是另一枚建築師所在的島。

## 資源類｜完成島嶼行動後



### 加碼資源

本回合已成功貢獻過 1 張資源卡，才可使用。為行動的資源島額外增加 1 份牌面指定的資源，不必再從手中付出。新增資源視為已貢獻資源，之後可被取走或清空。



### 磁鐵

從本回合行動的島嶼拿回最多 2 份已貢獻資源，加入手牌；自行選擇種類。不足 2 份就拿現有的資源。不能拿走建築師提供的免費資源。

## 其他類｜變色龍與無敵星星



### 變色龍

亮出自己持有的另一張特殊牌，複製其效果。被複製牌必須在目前階段符合使用條件；不能複製無敵星星或另一張變色龍。

只棄掉變色龍，被複製的牌保留。這次只占「其他類」的使用次數，不占被複製類型的次數；但**若複製移動牌，這回合便不能再使用其他移動牌或擲骰**。

例如：先用變色龍複製惡魔，再用自己原本的惡魔是可以的；先用變色龍複製機票，再使用另一張機票則不可以。



### 無敵星星｜受到攻擊時自動發動

被維京海盜或駭客攻擊時，必須亮出並棄掉 1 張星星：維京無法拿走你的資源；駭客的整次交換失敗。攻擊牌仍會消耗。

星星只保護持有者，不影響維京對其他人的效果；也不能保護公共島嶼免於惡魔。自動防禦不占主動使用特殊牌的次數，每次受攻擊消耗 1 張。

# 放在桌邊的速查頁

先移動與執行島嶼行動，再完成建築。達到第 5 棟時，立即結束遊戲。

## 最容易忘記的規則

| | |
|---|---|
| **不是固定減免 1 份** | 資源島上每枚建築師提供 1 份該島資源，所有玩家的建築師一起計算。 |
| **兩枚建築師都能建造** | 但必須分別檢查所在島嶼，不能把不同島上的資源湊在一起。 |
| **完成後清空所有貢獻** | 多餘資源也要棄掉；建築師與免費資源保留。 |
| **藍圖最多共 5 張** | 包含已完成及未完成的藍圖。只有未完成藍圖可以交換。 |
| **機票沒有經過獎勵** | 一般或指定點數移動才有沿途抽牌。終點在資源卡島時，只抽 3 張。 |

## 實體 PnP 的資源補充

**資源牌堆用完時，把資源棄牌洗勻作為新牌堆。**仍不足時，用註明種類的小紙片代替。需隨機抽取代用資源時，擲骰：1 木頭、2 磚塊、3 麥子、4 綿羊、5 礦石；6 重擲。

加碼資源可從資源棄牌區拿取指定種類；找不到就用紙片代替，不另外消耗手牌。代用牌可貢獻、建造或被磁鐵取回，視為一般資源；棄置時收回，不洗入牌堆。請用不透明牌套或相同大小的背紙遮住內容，隨機抽取時也要包含代用牌。

特殊卡牌使用後不洗回牌堆；抽完便無法再獲得。公共藍圖被取走後，盡量補回 3 張；藍圖牌堆用完就不再補。

## 特殊卡牌清點｜共 52 張

| | | |
|---|---|---|
| **干擾類** | 惡魔、駭客、維京海盜各 2 張 | 6 張 |
| **移動類** | 指定骰子 1～6 各 2 張；機票 7 種各 2 張；停止 2 張 | 28 張 |
| **資源類** | 五種加碼資源各 2 張；磁鐵 2 張 | 12 張 |
| **其他類** | 變色龍、無敵星星各 3 張 | 6 張 |

# 列印、裁切，開始遊玩

合輯的規則占 8 頁，之後每兩頁為一組卡牌正反面。請維持原本頁面順序。

### A4 直式 | 實際大小 100% | 雙面列印 | 長邊翻轉

每張紙 1 頁，關閉「符合頁面」、「多頁合一」及「小冊子」。
請使用彩色列印，藍圖的色塊代表資源種類。卡牌尺寸約 44.6 × 65 mm。

1 **先試印一組**

先印合輯第 9、10 頁（卡牌檔第 1、2 頁），確認方向、大小與對位。正反面已依長邊翻轉安排，不要自行再鏡像或旋轉。

2 **選擇要印的內容**

合輯共 28 頁：第 1–8 頁為規則，第 9–28 頁為卡牌，雙面共需 14 張紙。只印卡牌可使用 20 頁卡牌專用檔，雙面共需 10 張紙。

3 **沿正面裁切標記裁切**

每張正面有 16 張卡。牌背底色填滿牌與牌之間的空隙，整區外圍再延伸 5 mm，增加雙面偏移的容錯。背面不另加裁切線。

4 **按牌背整理，準備自備配件**

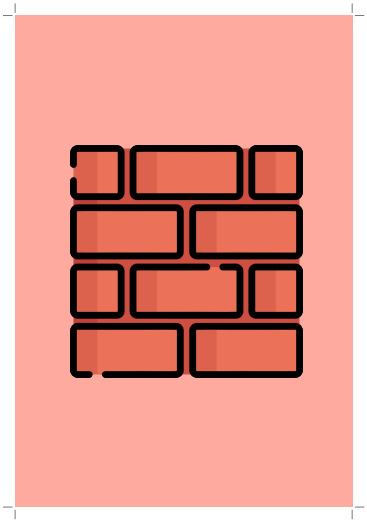
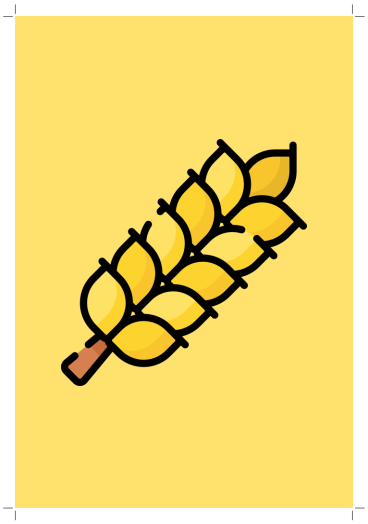
米桃色為島嶼、淺綠色為藍圖、淡藍色為特殊牌、米黃色為資源。將資源與特殊牌分別洗勻；同一類牌背應看不出正面內容。

建議使用不透光紙張、襯紙或牌套，避免看穿牌面。先確認印表機可使用的紙張厚度。需要補印資源時，卡牌檔第 11–20 頁依序為木頭、磚塊、麥子、綿羊、礦石的正反面。

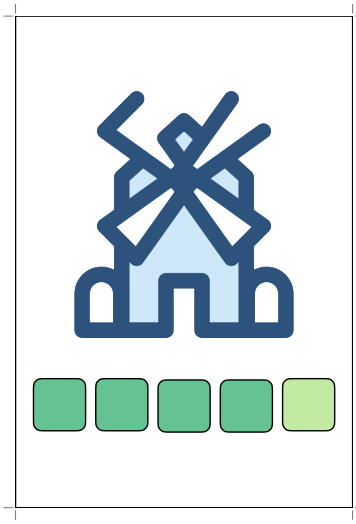
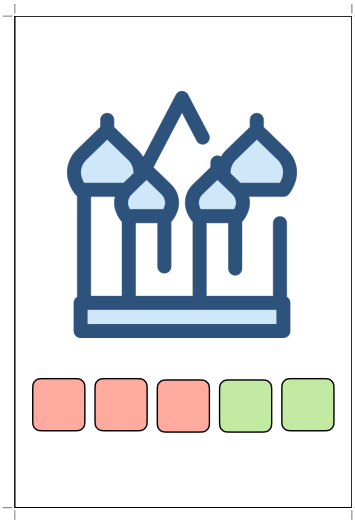
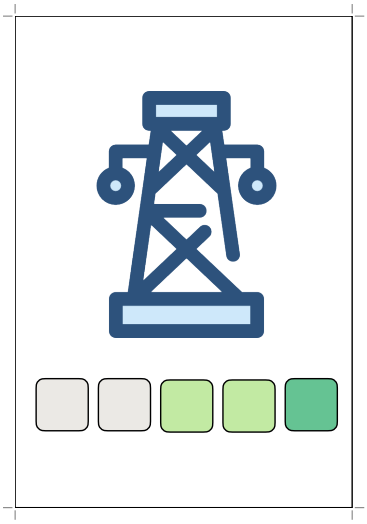
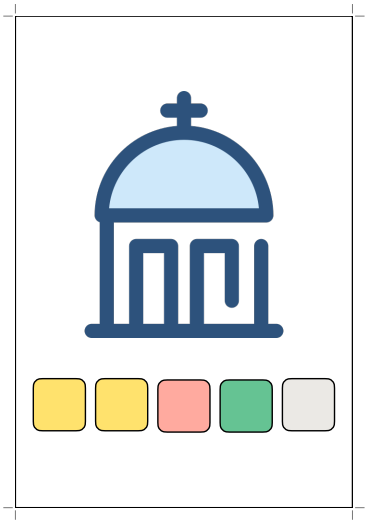
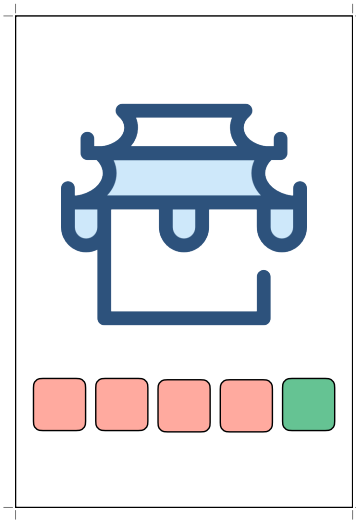
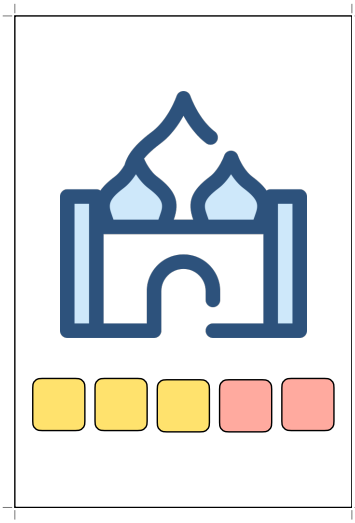
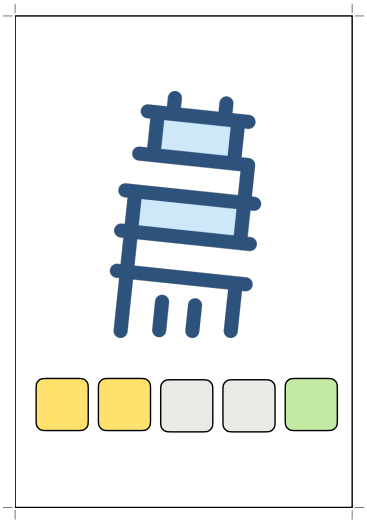
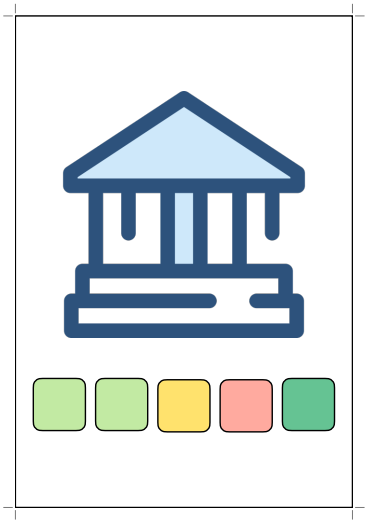
尺寸檢查：這條線印出後應為 50 mm。

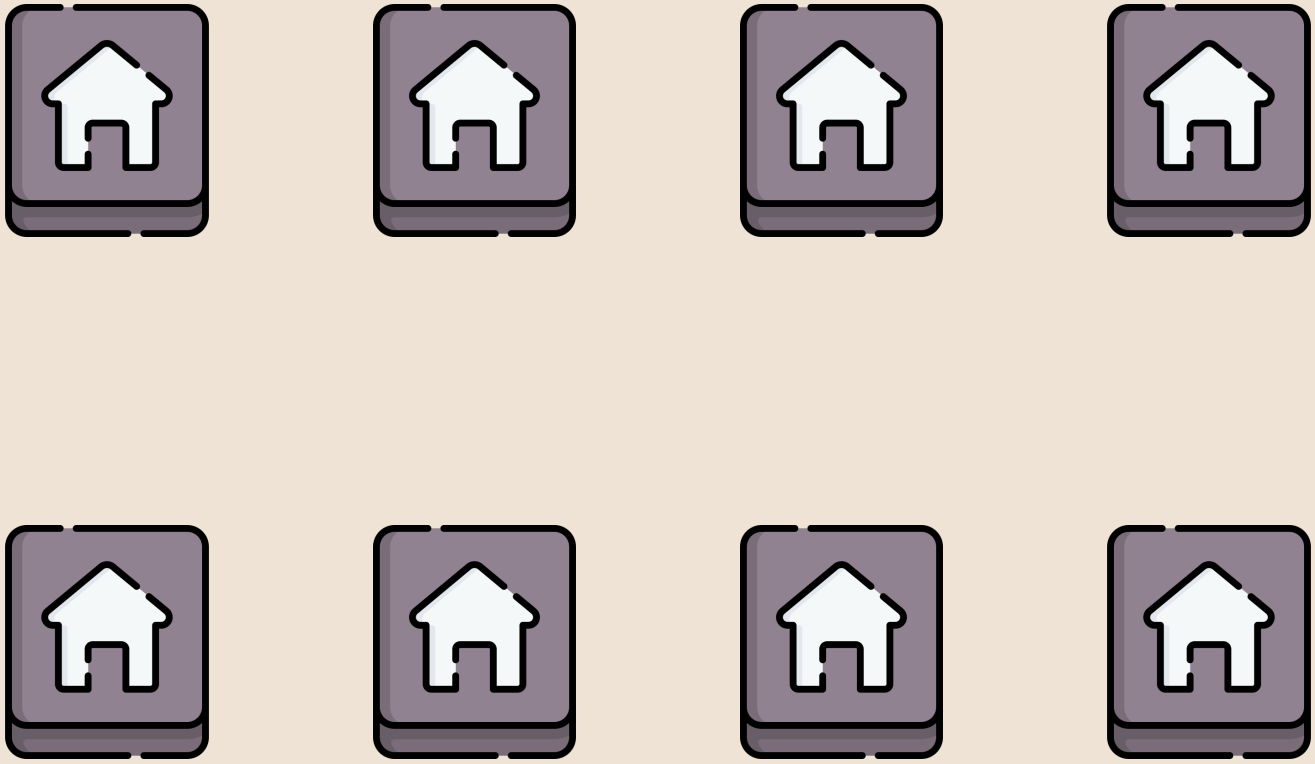
完成後請清點：島嶼 8 張、藍圖 20 張、特殊牌 52 張、資源 80 張。另備六面骰 1 顆、每位玩家同色棋子 2 枚，即可開始遊戲。



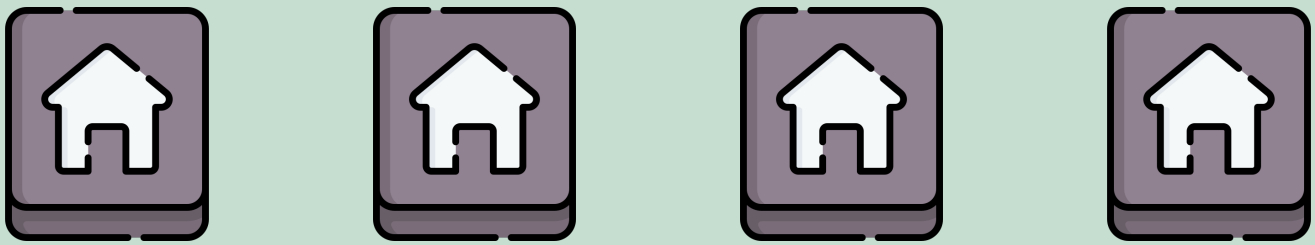



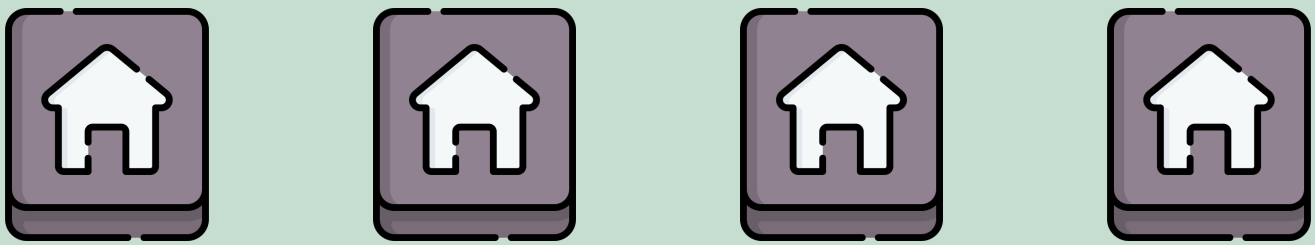


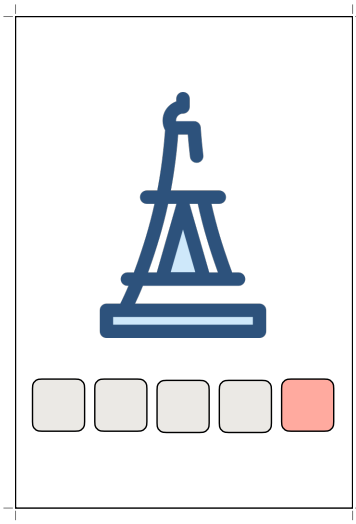
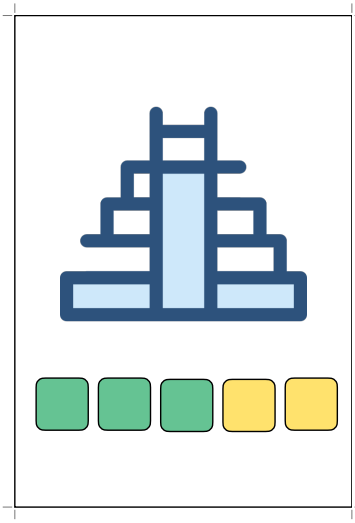
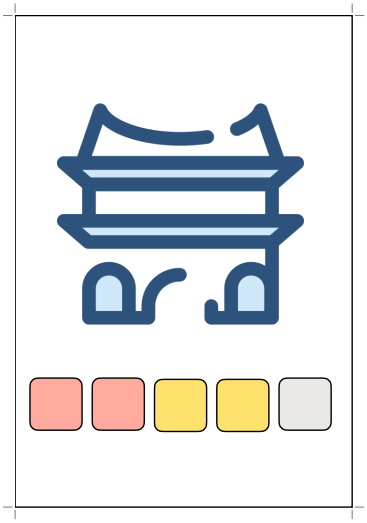
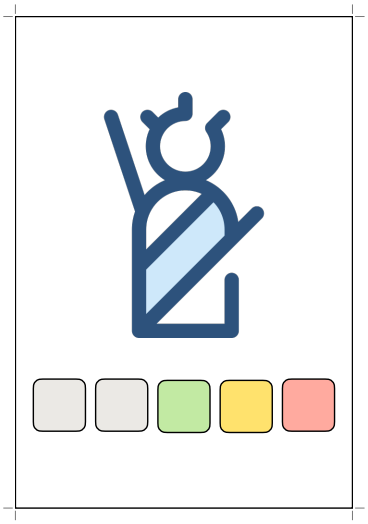
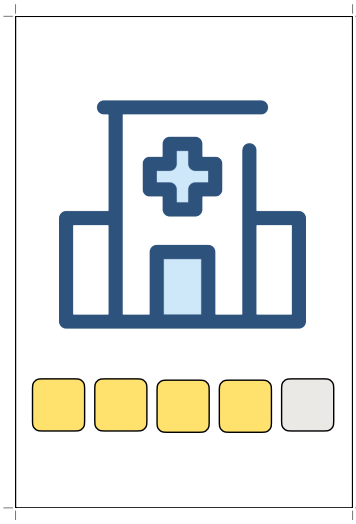
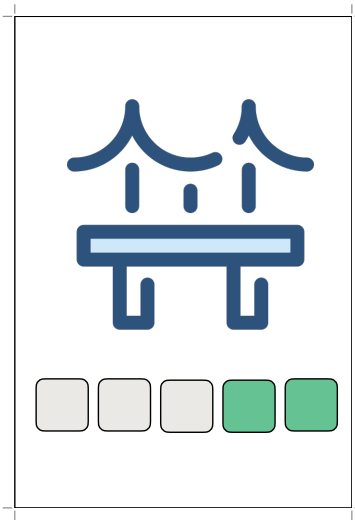
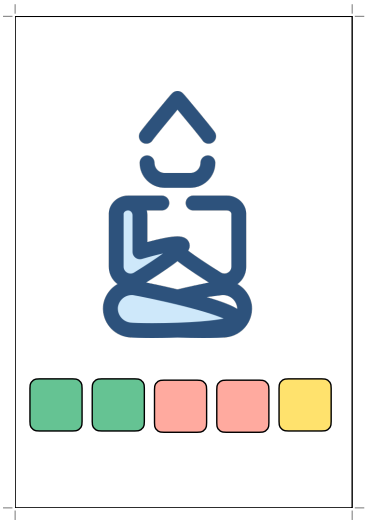
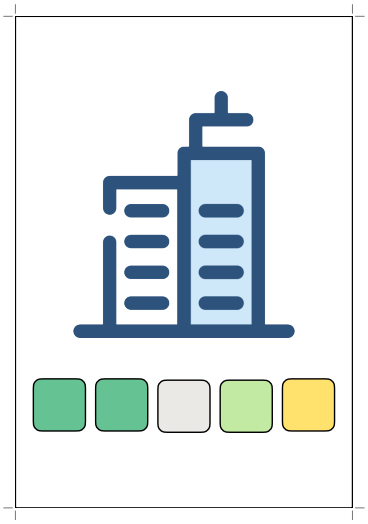
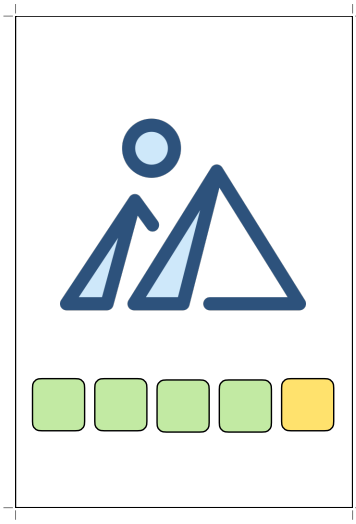
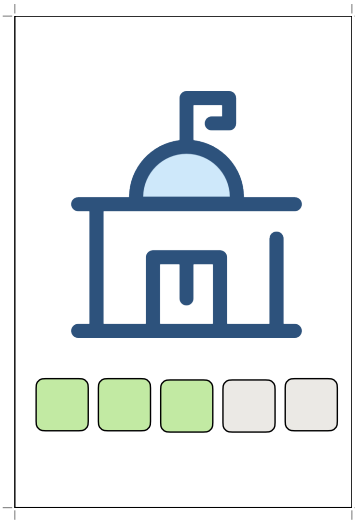
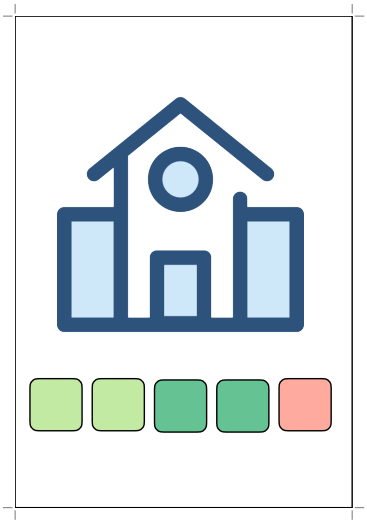
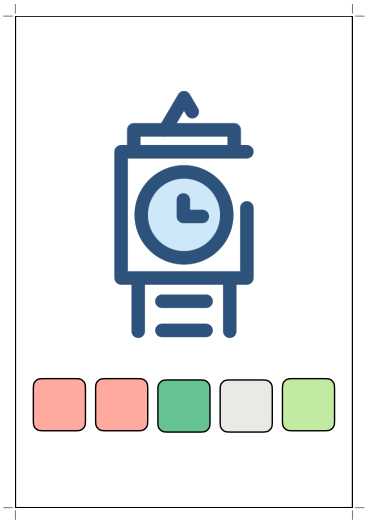
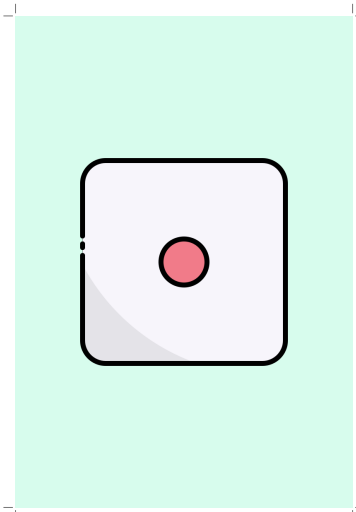
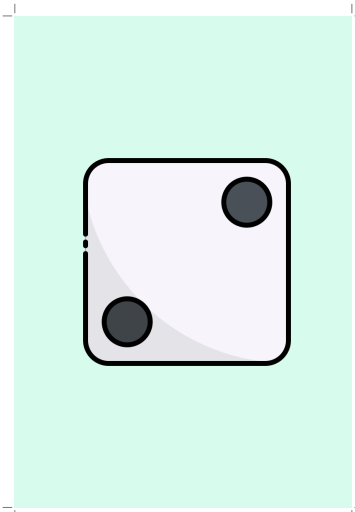
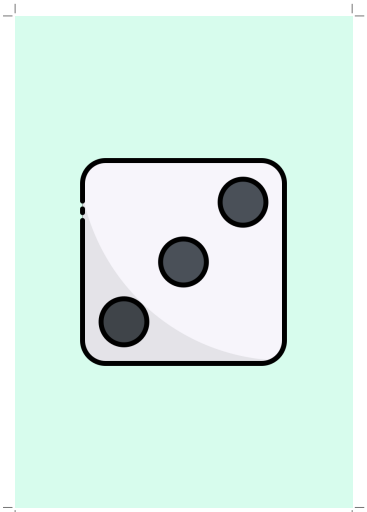
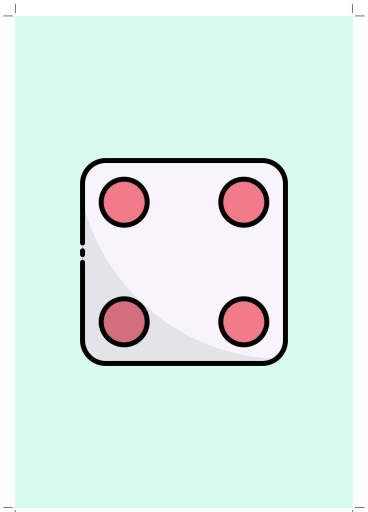












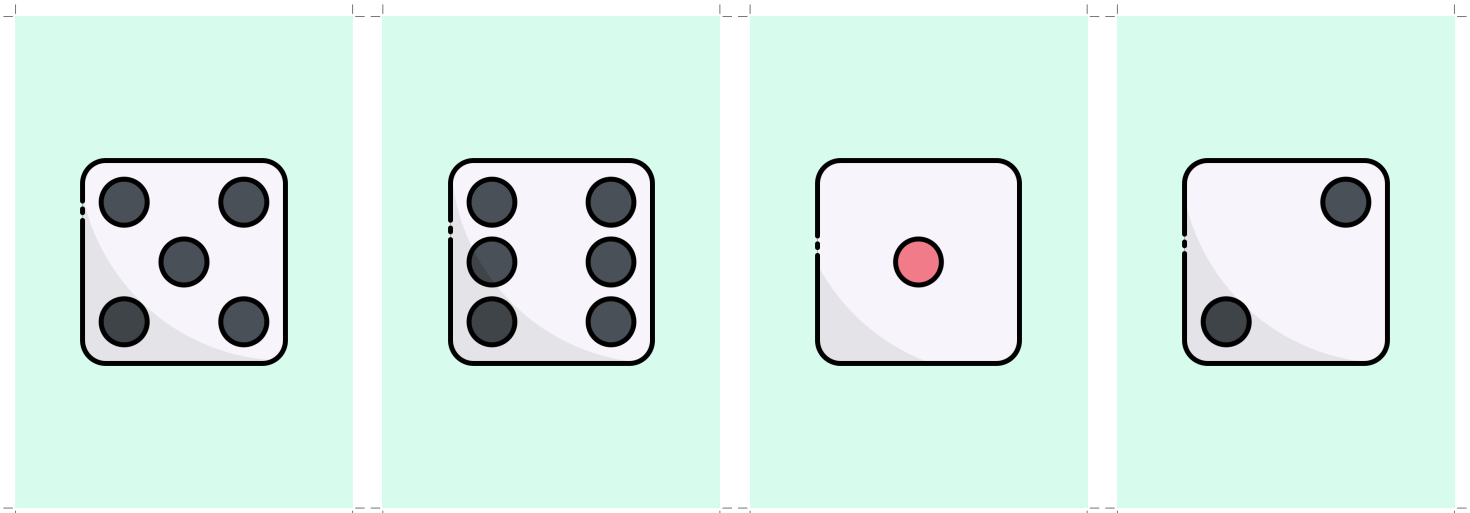


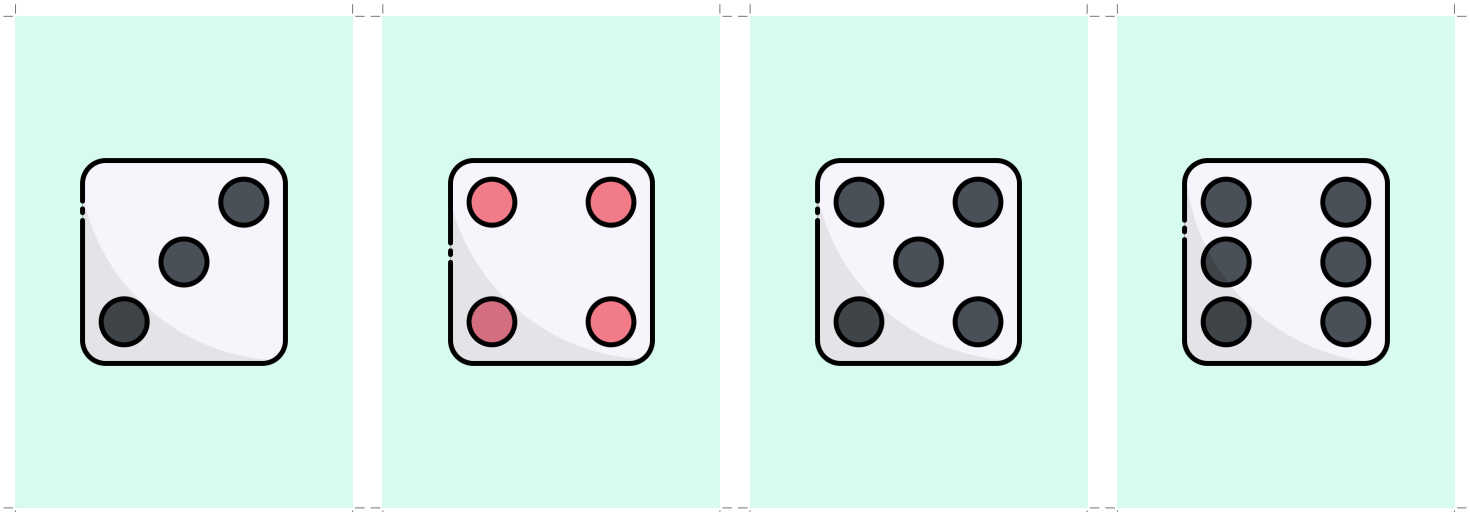


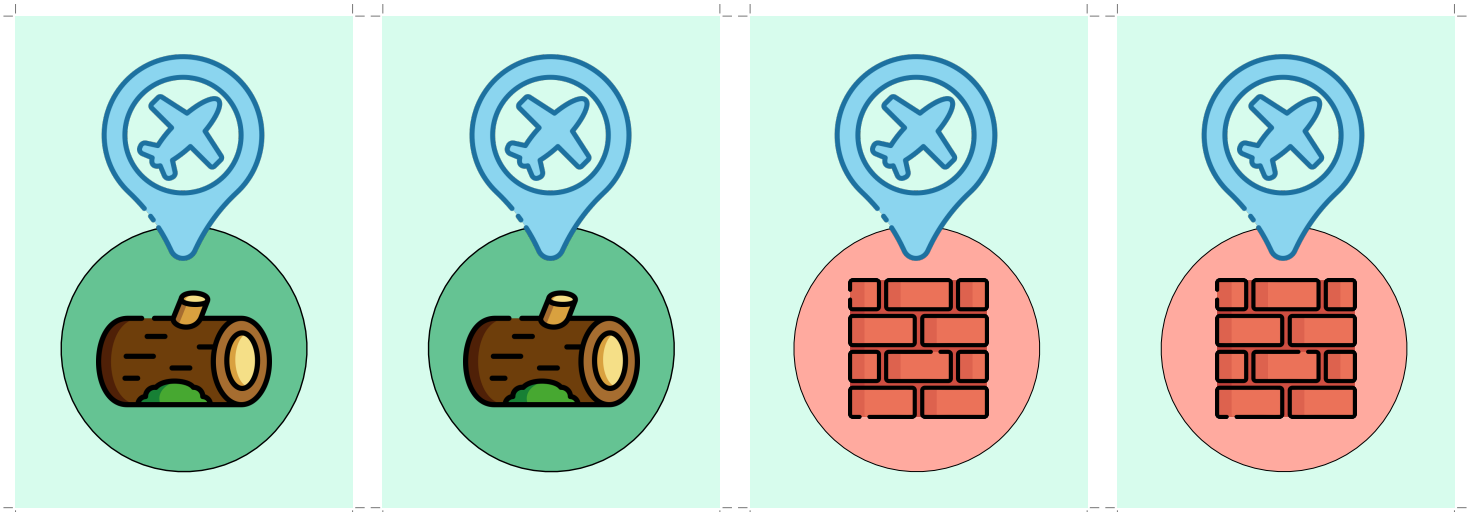


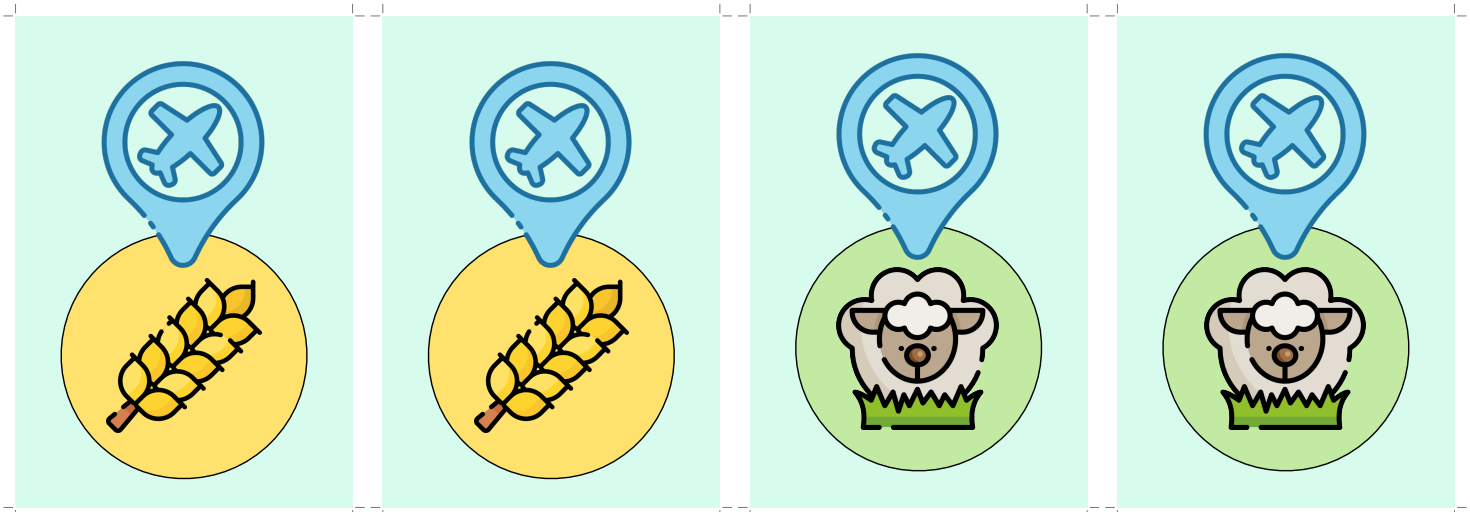

































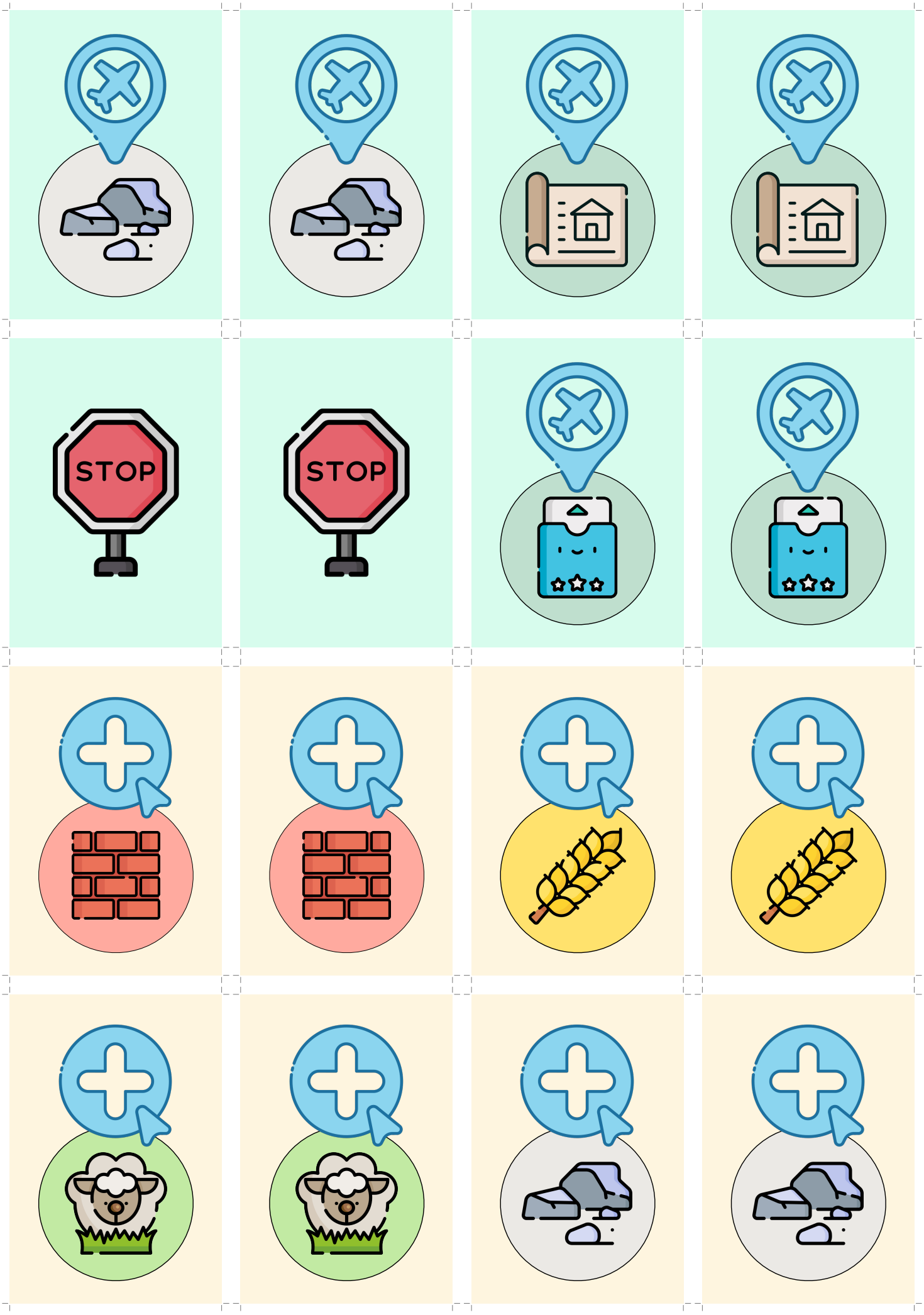












STOP
STOP















